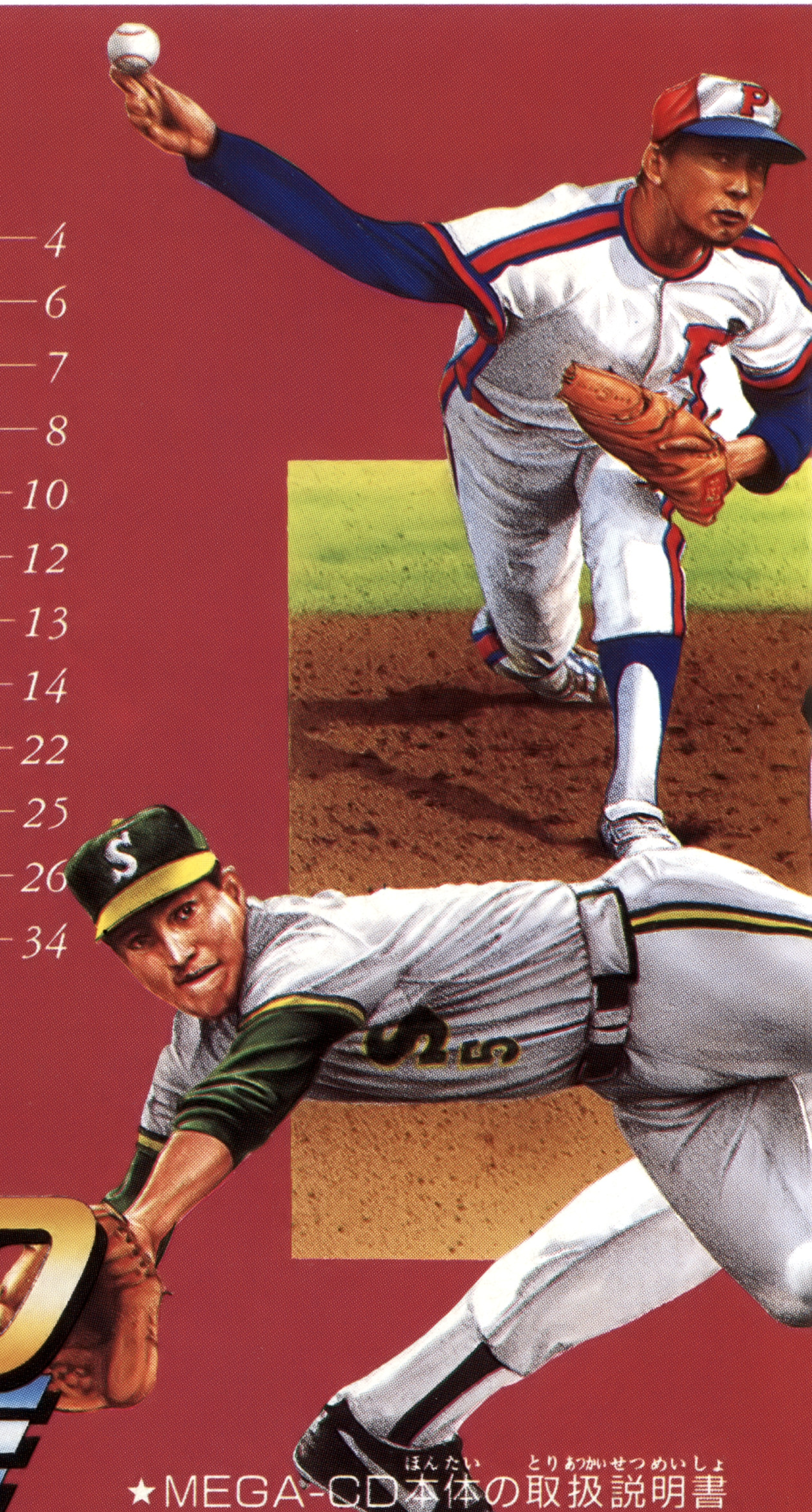
取扱説明書
メガ-CD専用
MEGA CD
江川卓の
SUPER LEAGUE CD
江川卓のスーパーリーグCD
1-8 PLAYERS
BACK UP RAM
SEGA TAP
SEGA

CONTENTS

ゲームを起動させる前に……4
コントロールパッドの使い方……6
画面の見方……7
ゲームの始め方……8
バックアップRAMカートリッジの使い方……10
チーム分析……12
選手名鑑……13
ペナントレース……14
エキシビジョン……22
ホームラン競争……25
モードの紹介……26
使用上のご注意……34



江川卓の SUPER LEAGUE CD

★MEGA-CD本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

このたびはMEGA-CDソフト「江川卓のスーパーリーグCD」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

江川卓プロフィール

1955年(昭和30年)、福島県生まれ。高校時代から脚光を浴び続け、77年(昭和52年)クラウン・ライター・ライオンズのドラフト1位指名を拒否、アメリカへ留学。79年(昭和54年)、阪神からトレードの形で巨人へ入団。9年間の通算成績は135勝72敗3セーブ。防御率3.02。現在は野球解説、そのほかで活躍中。

ゲームを起動させる前に

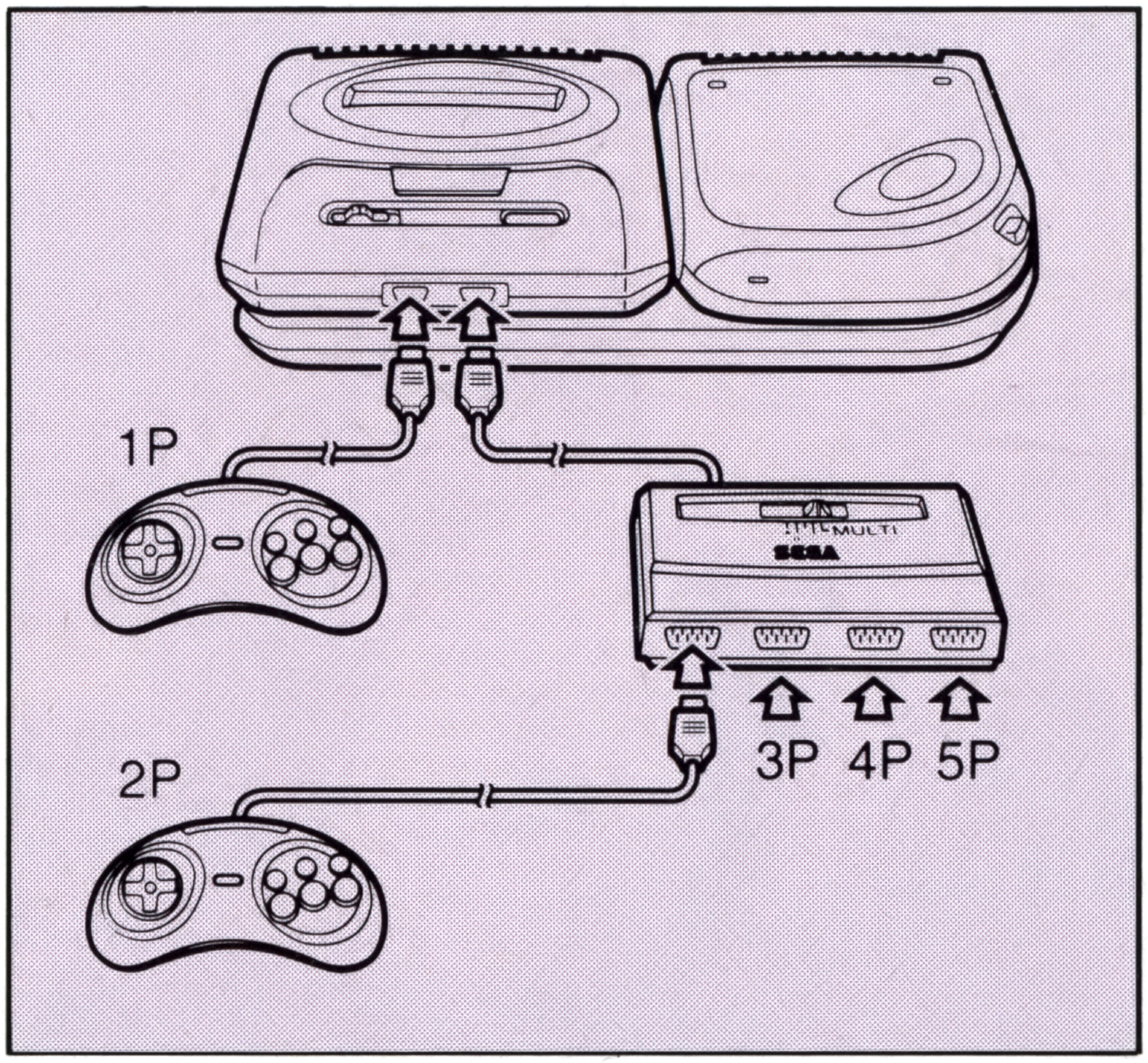
コントロールパッドの接続方法

1~2人プレイの場合

コントロール端子１に１Ｐ側のコントロールパッドを接続し、コントロール端子２に２Ｐ側のコントロールパッドを接続してください。

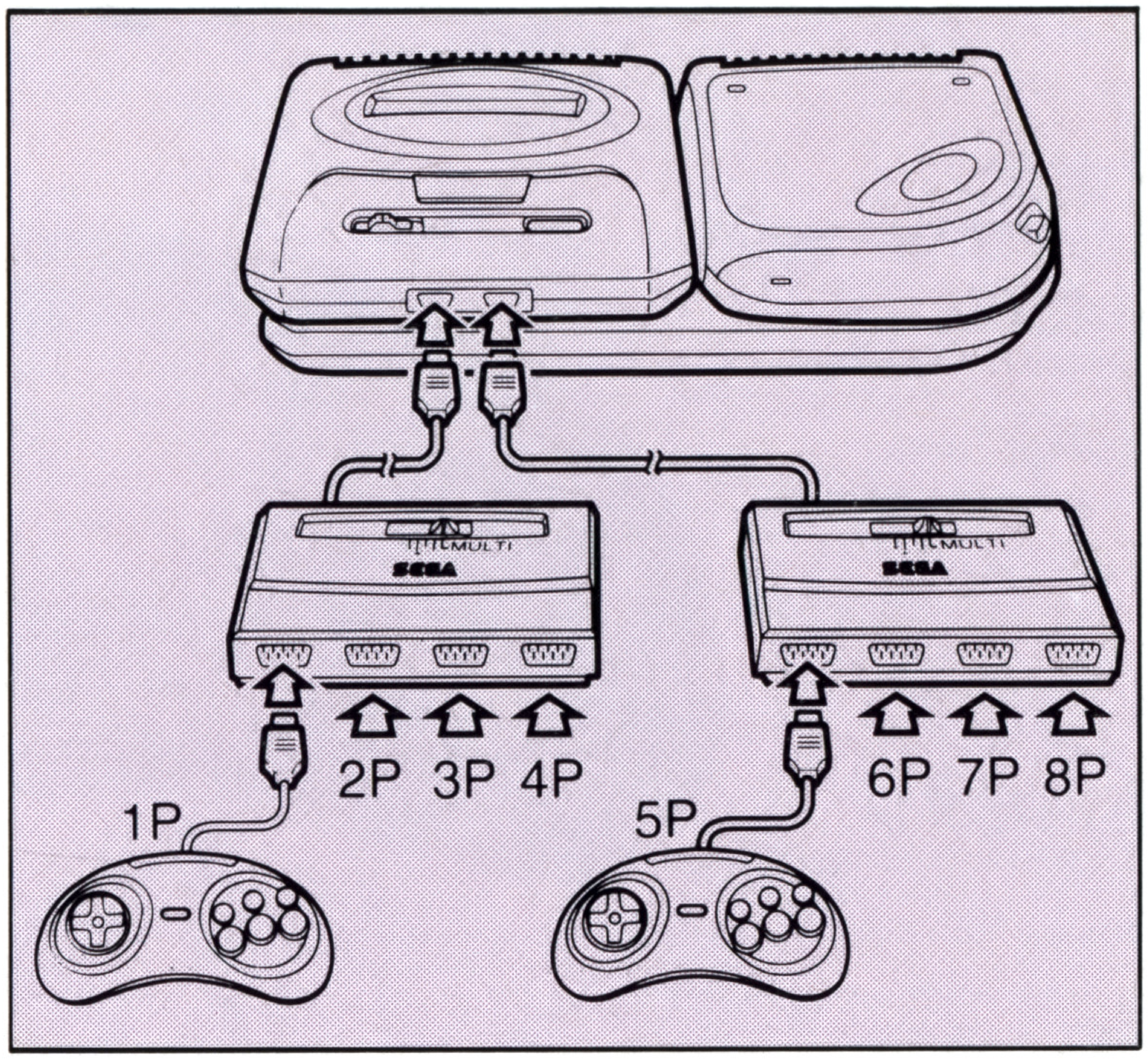
3~5人プレイの場合

コントロール端子１に１Ｐ側のコントロールパッドを接続します。そして、コントロール端子２にセガタップを接続し、セガタップにプレイヤー２～５（２Ｐ～５Ｐ）側のコントロールパッドを接続してください。



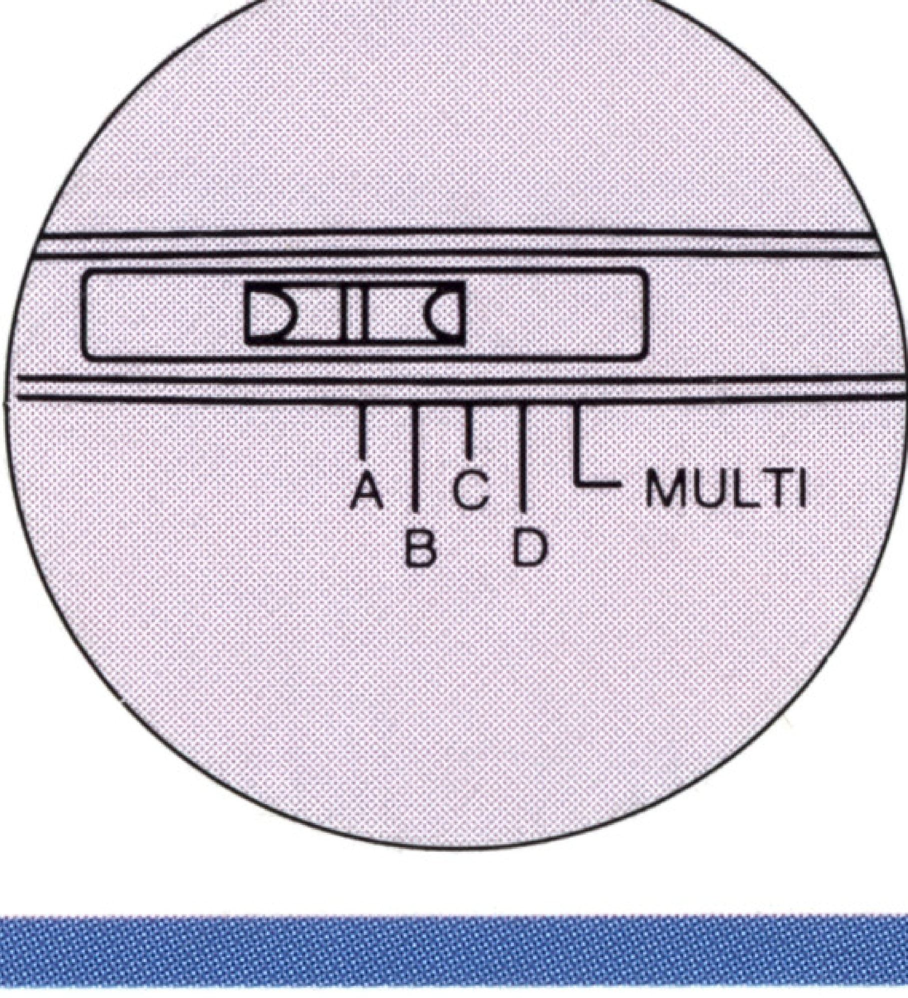
6〜8人プレイの場合

　コントロール端子１とコントロール端子２のそれぞれにセガタップを接続し、右図のようにプレイヤー１〜８（１Ｐ〜８Ｐ）の順にコントロールパッドを接続してください。



ゲームを起動させる時の注意

★６〜８人プレイの場合（セガタップを２個接続している場合）、ゲームが起動するまでは、コントロール端子１に接続してあるセガタップの切り換えスイッチをＡに合わせ、プレイヤー１（１Ｐ）のコントロールパッドで操作を行ってください。



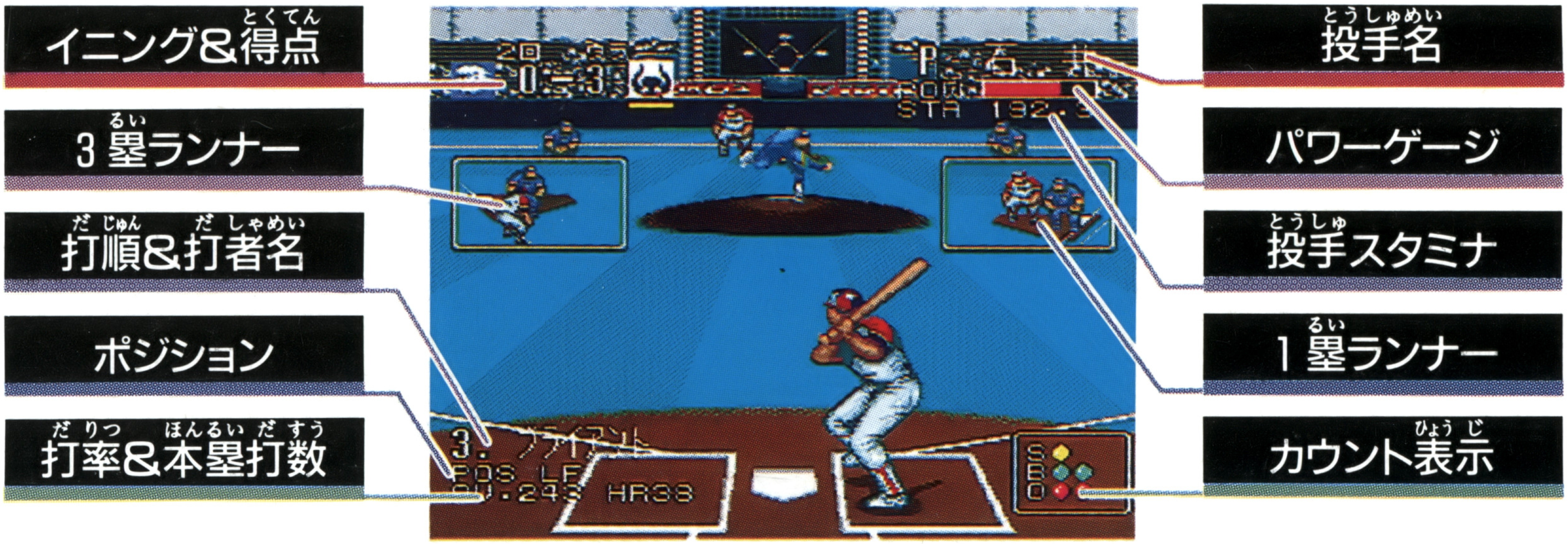
コントロールパッドの使い方

※従来の3ボタンパッドでも遊べます。

スタートボタン	ゲームスタート／試合中のタイム
方向ボタン	カーソルの移動
X・Y・Zボタン	これらのボタンは、使用しません。
Cボタン	コマンドの決定
Bボタン	コマンドのキャンセル
Aボタン	このボタンの使い方は、P26を見てください。

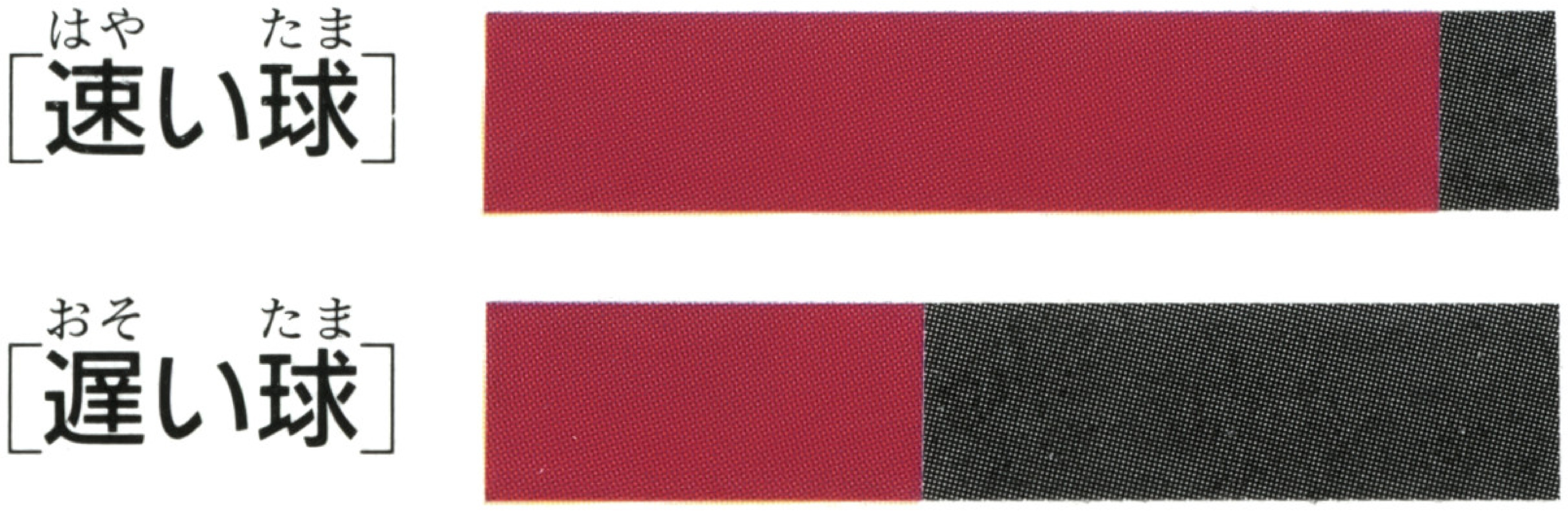
※詳しい操作方法はそれぞれのページをご覧ください。

画面の見方

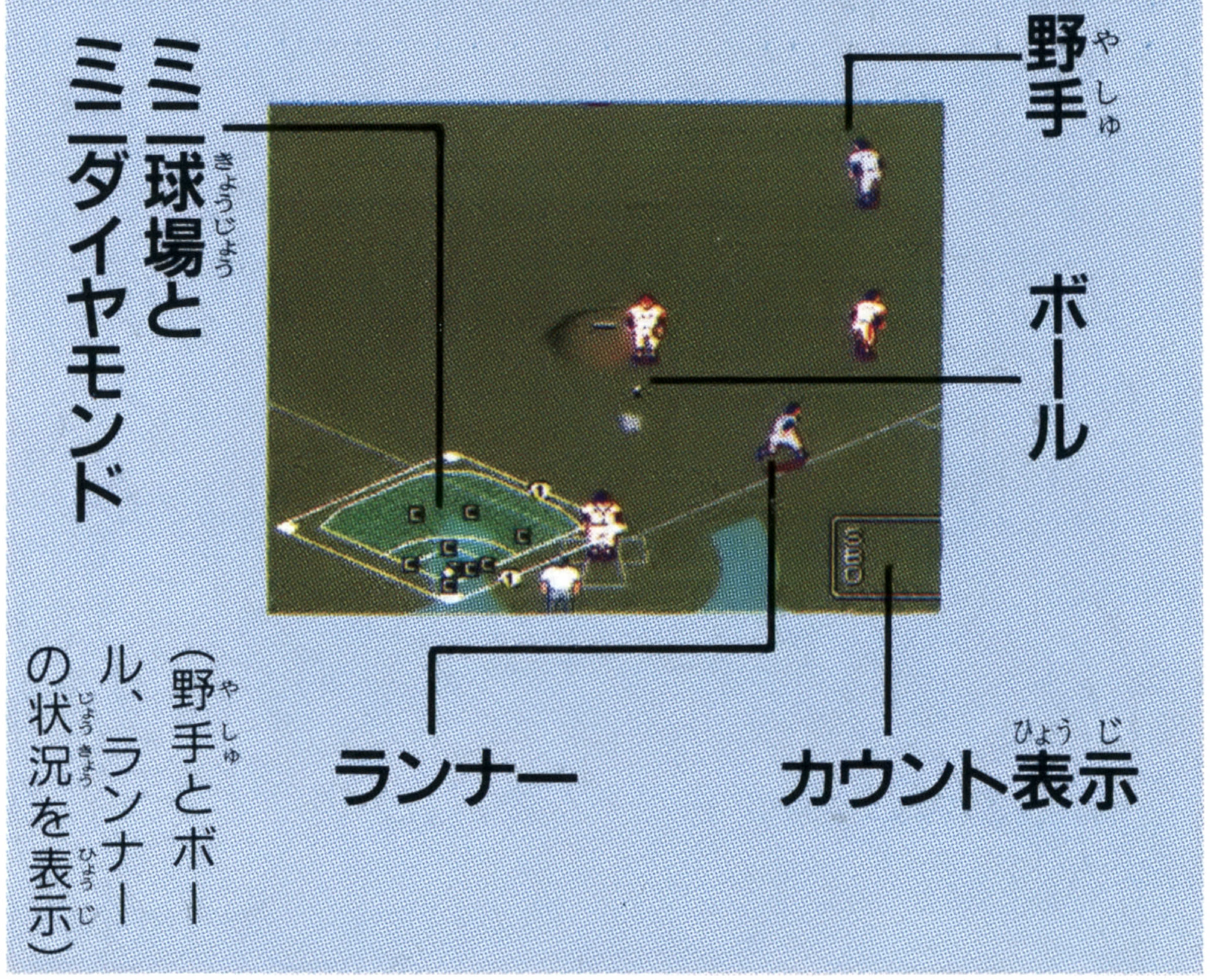


パワーゲージと投手のスタミナ

パワーゲージは投手が投げる球のスピードを決めるゲージです。ゲージが右に行けば行くほど球は速くなりますが（下の図を参照してください）、その分だけ投手のスタミナの減りも激しくなってしまいます。



守備画面



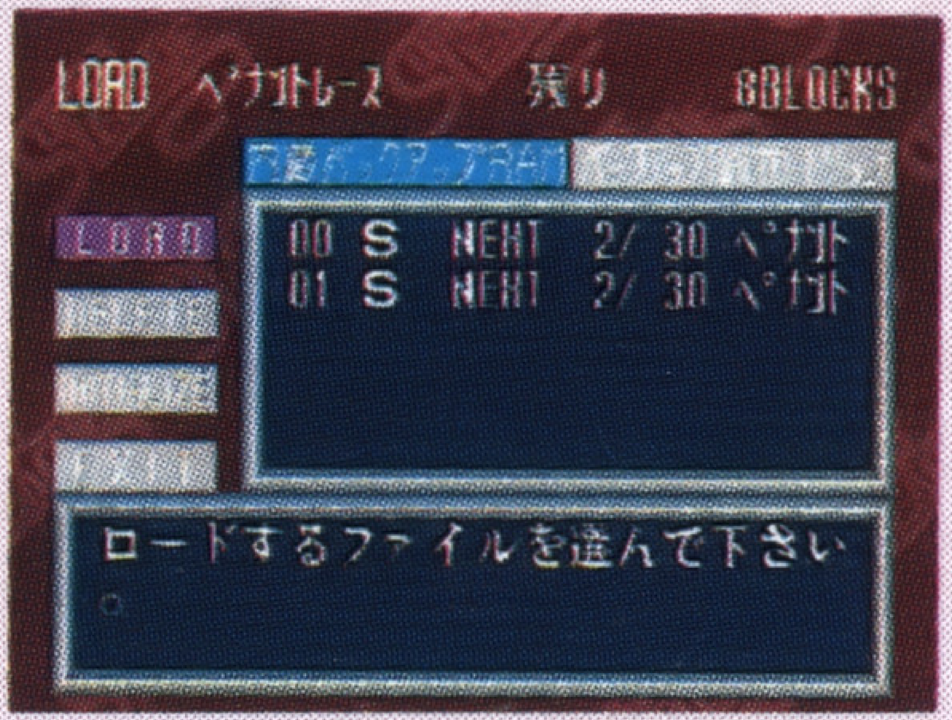
ゲームの始め方

タイトル画面でスタートボタンを押すとゲームスタート画面になります。方向ボタンの上下でコマンドを選び、Cボタンで決定してください。

ゲームスタート画面

[CONTINUE●コンティニュー]

以前セーブした状態から「ペナントレース」を再開します。セーブデータがいくつかある場合は、ロードするデータを選んでください。

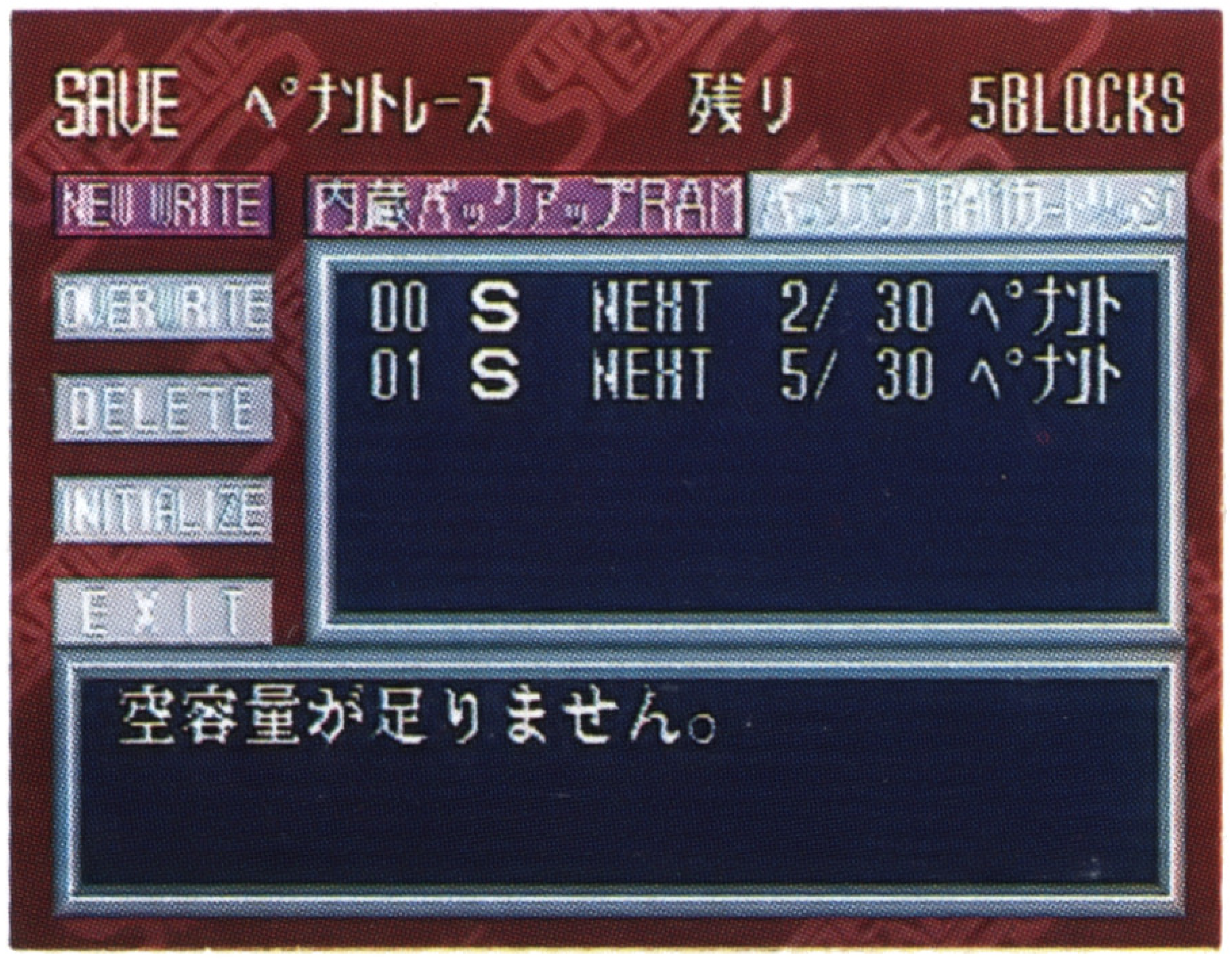


[NEW GAME●ニューゲーム]

「ペナントレース」「エキシビジョン」「ホームラン競争」の3種類で遊べます。詳しい内容や遊び方は、それぞれの紹介ページをご覧ください。

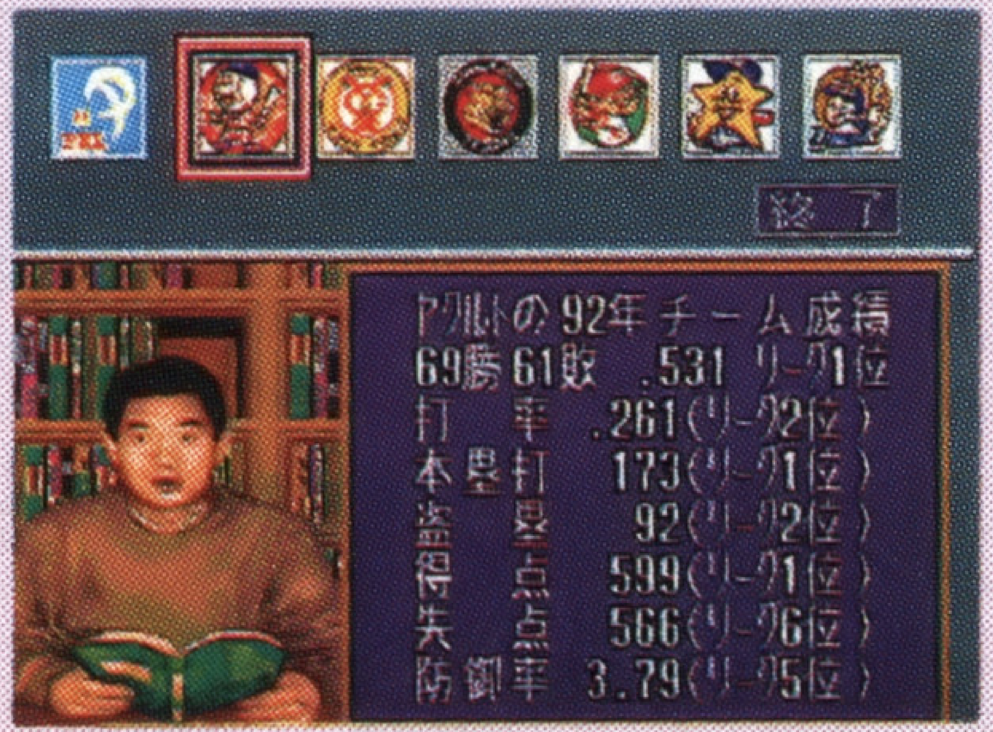
セーブ容量がたりない場合は

セーブ容量が足りないままゲームを始めると、「ペナントレース」の試合結果や「エキシビジョン」で作ったエディットチームのデータを新たにセーブできません。すでにあるデータを消したくない場合はいらないデータを消去するか、バックアップRAMカートリッジにコピーしてください。



[チーム分析]

江川卓氏がセ・パ12球団の特長などを説明します。ゲームを遊ぶときに、チーム選択の参考にするといいでしょう。

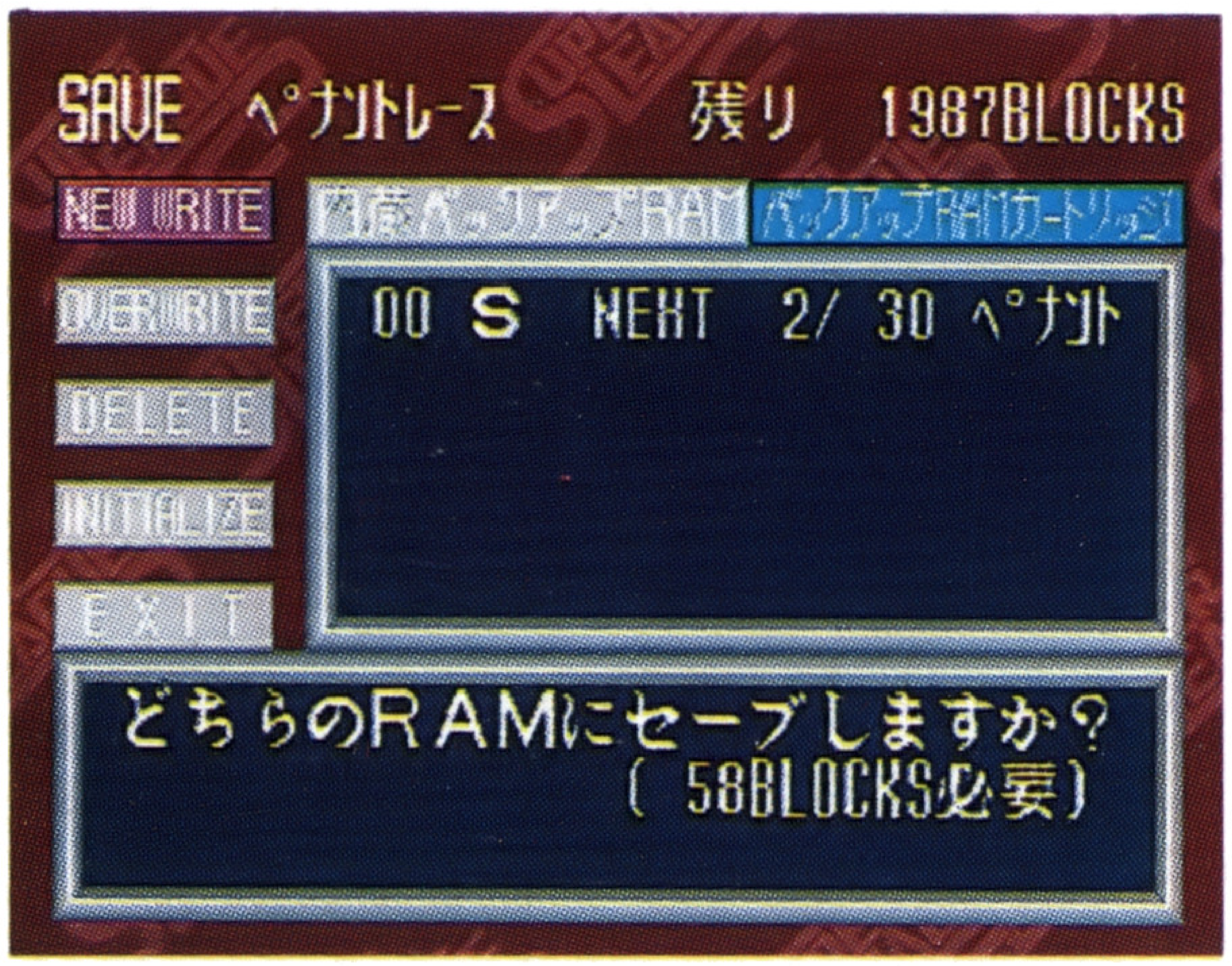


[選手名鑑]

セ・パ12球団336名の'92年度データを見ることができます。選手の成績の他、能力パラメーターなども表示されます。

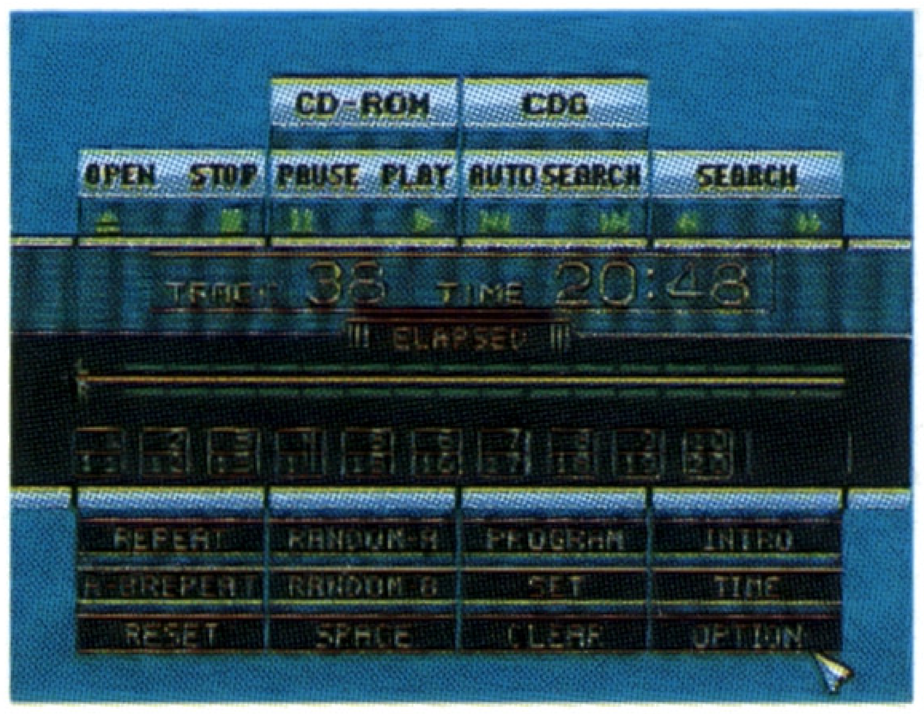
バックアップRAMカートリッジの使い方

バックアップRAMカートリッジ（別売）を使用すると、セーブできるデータ数が増え、よりゲームを楽しむことができます。
また、内蔵バックアップRAMとバックアップRAMカートリッジ間でデータをコピーするときは、バックアップRAMカートリッジを本体に差し込んでから以下のように操作してください。

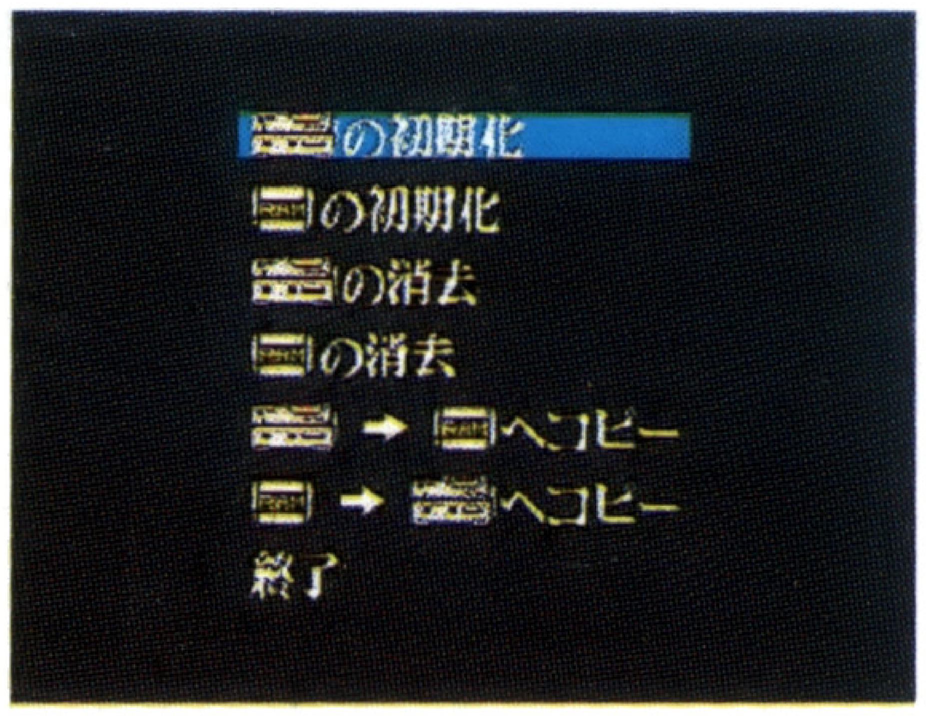


データをコピーするまでの準備

MEGA-CDのコントロール画面（図1）を表示し、「OPTION」にカーソルを合わせ、Cボタンを押します。「バックアップRAMツール」のタイトル画面が表示されたら、Cボタンを押してください。メニュー画面（図2）が表示され、これで準備ができました。



〈図1〉



〈図2〉

〈1〉内蔵バックアップRAMからRAMカートリッジへデータをコピー

①メニュー画面（図2）で5.の「内蔵バックアップRAMからRAMカートリッジへのコピー」を選びCボタンを押してください。

②内蔵バックアップRAMのなかに入っているセーブデータの一覧が表示されます。このなかで〝EGAWA_SLP（またはSLE）00〟と表示されたデータが「江川卓のスーパーリーグCD」のデータです。

③セーブデータの中からコピーしたいデータを選んでCボタンを押します。問題がなければ「よろしいですか？　はい／いいえ」という文字が画面に表示されたときに、「はい」を選びCボタンを押してください。
④複数のデータをコピーしたいときは①〜③までの操作を繰り返します。

内蔵バックアップRAMやバックアップRAMカートリッジの状況によっては、データのコピーができないことがあります。その場合は、メニュー画面でメニュー選択ができなかったり、「コピーできません」とメッセージが表示されます。そんなときの対処法は、右の通りです。

●RAMカートリッジが新品の場合は初期化をしておかなければいけません。メニュー画面（P10ー図2）で2.の「RAMカートリッジの初期化」を選び、実行してください。
●RAMカートリッジに同名のデータがある場合は、メニュー画面で4.「RAMカートリッジの消去」を選び、同名のデータを消去してください。同名のデータを消したくない場合は、ゲーム中のセーブ画面で、バックアップRAMのいらないデータの入っている場所にセーブしてください。
●RAMカートリッジにコピーするために必要なブロック数がないと、新しいデータを保存できません。メニュー画面で4.「RAMカートリッジの消去」を選び、いらないデータを消去してください。

〈2〉RAMカートリッジから内蔵バックアップRAMへデータをコピー

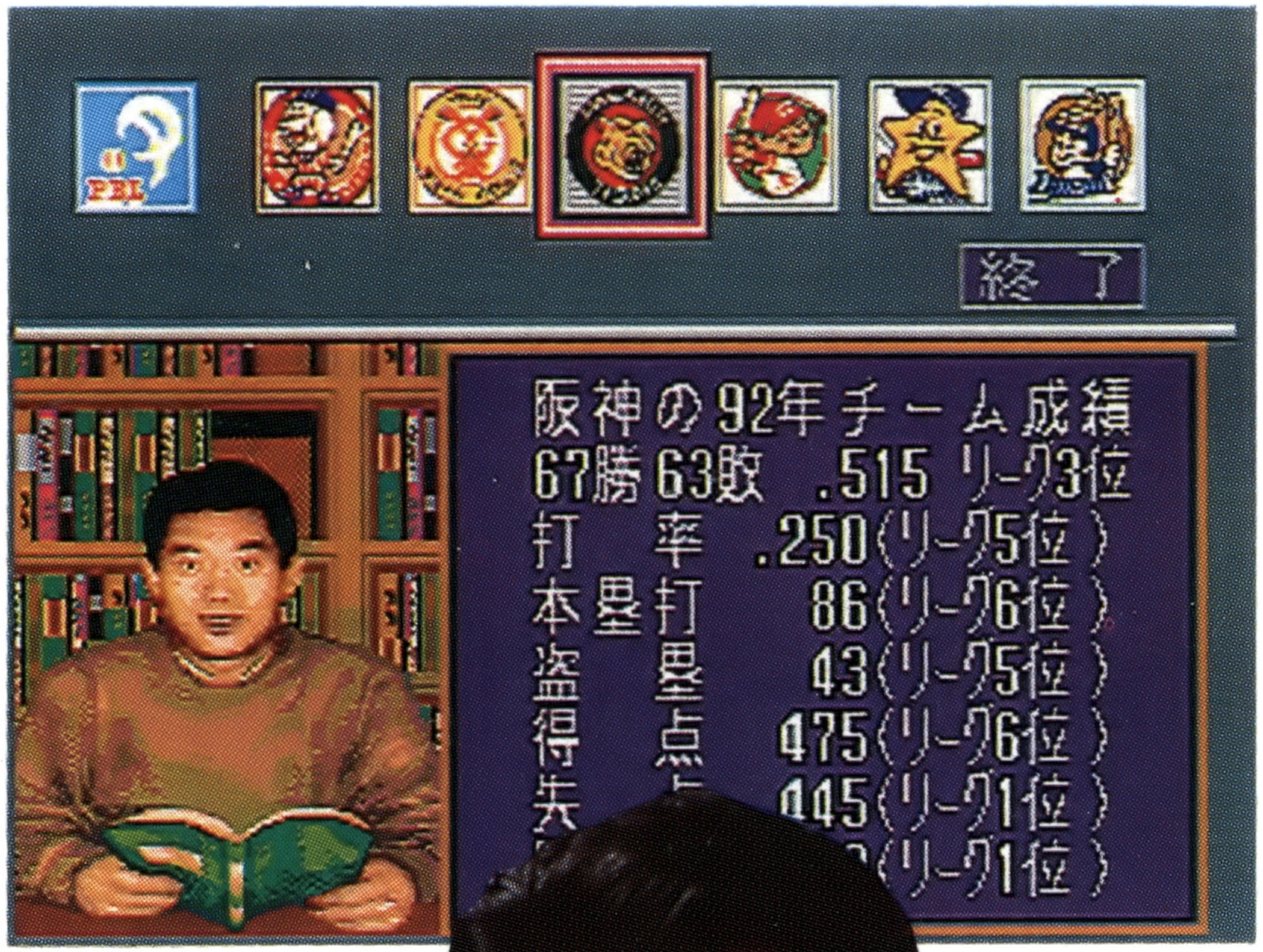
基本的な操作方法や異常事態の対処の仕方は、〈1〉の「内蔵バックアップRAMからRAMカートリッジへデータをコピー」で説明していることとまったく同じです。メニュー画面で6.「RAMカートリッジから内蔵バックアップRAMへのコピー」を選び、コピーを実行してください。

チーム分析

ゲームスタート画面で「チーム分析」を選ぶと、江川卓氏が球団の特長などを紹介してくれます。方向ボタンの左右で分析を聞くチームを選び、Cボタンで決定してください。

また選択するリーグを変えるときは、一番左にあるリーグマークを選びます。

ゲームスタート画面に戻りたいときは、方向ボタンの下で「終了」を選びCボタンを押してください。



'92年のデータをもとに、江川卓氏が鋭く分析! ペナントレースを制するチームは!?

選手名鑑

ゲームスタート画面で「選手名鑑」を選ぶと、セ・パ12球団336名の92年度のデータを見ることができます。方向ボタンの上下左右とCボタンでチーム、選手の順に選択すると、各選手の能力パラメーターが表示されます。また監督を選ぶと、チーム成績が表示されます。ゲームスタート画面に戻りたいときは「終了」を選んでください。

選手の能力ステータス

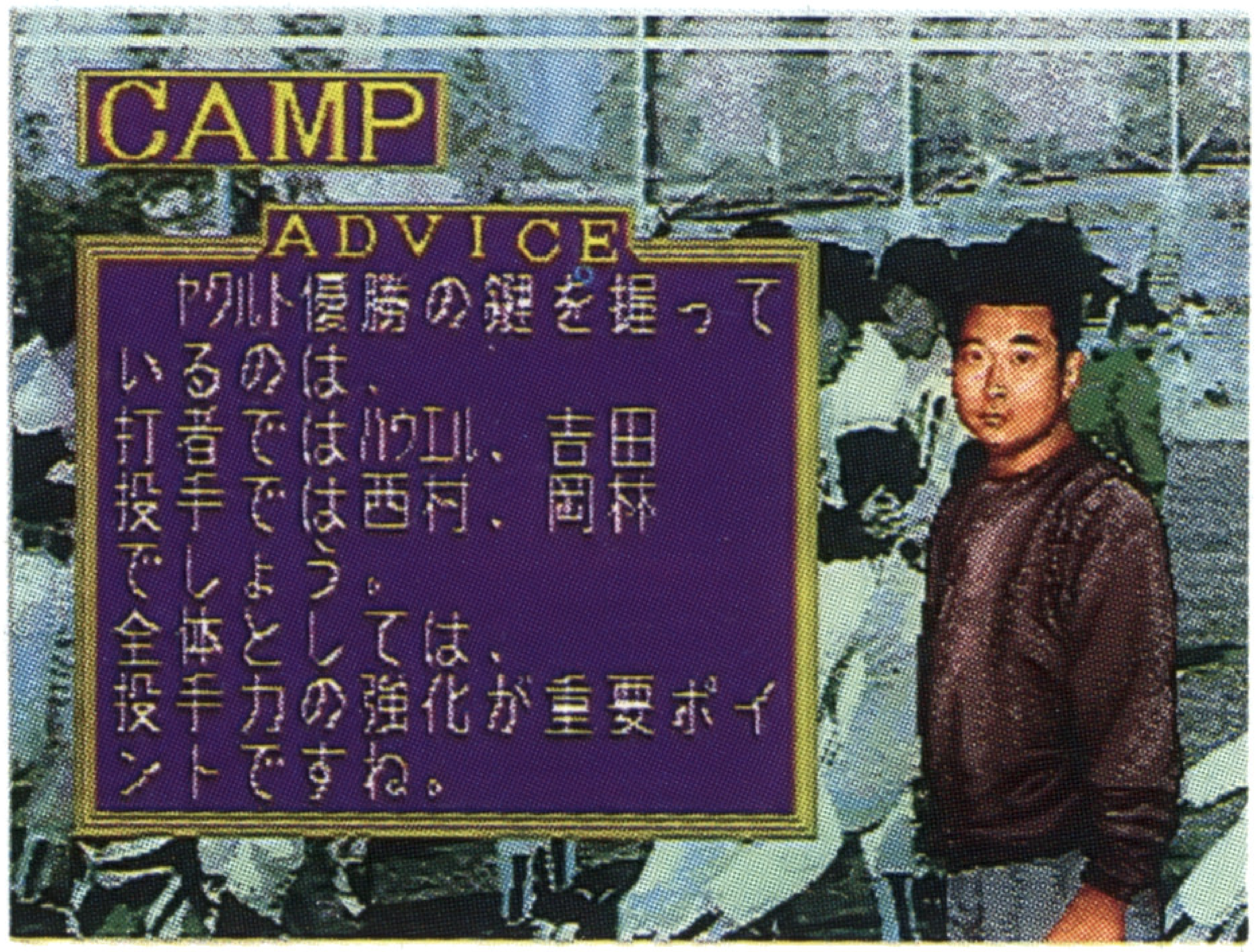
青い文字で表記されているものはACTIONモードに影響します。

巧打力	バットに球を当てる能力	球　速	最高球速
長打力	打球の飛距離	左変化	球が左に曲る度合
選球力	球のコースを見極める能力	右変化	球が右に曲る度合
走　力	走塁、守備時の足の速さ	下変化	球が下に落ちる確率
対得点	走者がいるときの勝負強さ	制球力	コントロールの良さ
対　左	左投手に対しての得意、不得意	投球術	最低球速と最高球速の幅の広さ
守備力	守備の上手さ	安定性	点を取られたときに減るスタミナの量に影響
肩　力	送球のスピードと距離	回復力	休むと回復するスタミナに影響

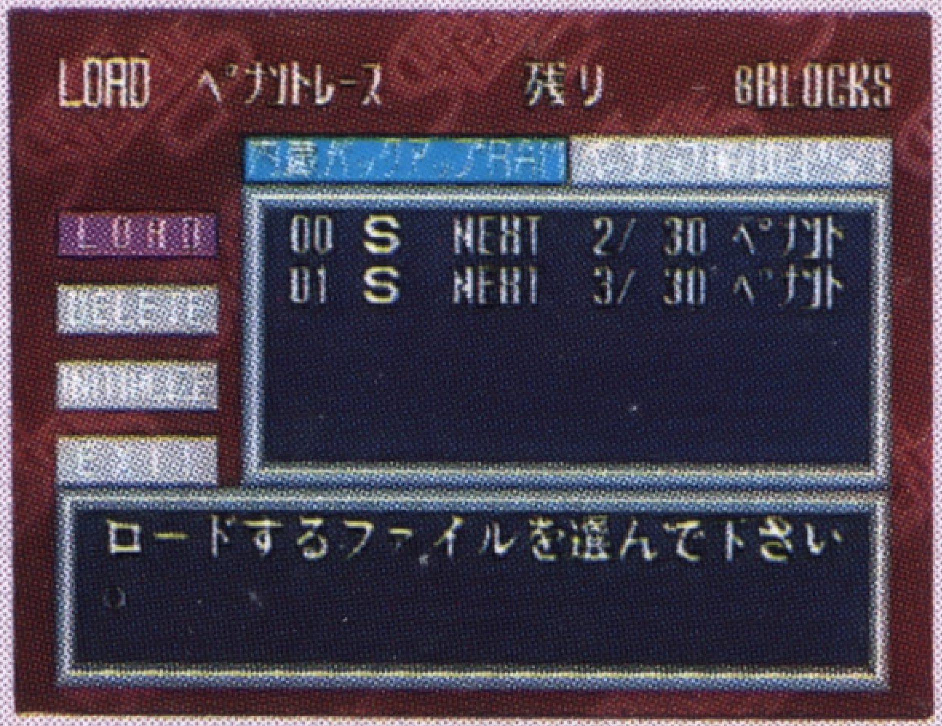
ペナントレース

指定した試合数の中でリーグ優勝、さらには日本一をめざします。江川の野球塾によって選手の能力が変化していきますので、自分のチームを育てながらペナントを戦いぬいてください。

また「ACTION」モードでは8人までの同時プレイができます（3～8人でプレイする場合は、P4～5の「コントロールパッドの接続方法」をよく読んでください）。



コンティニューする場合は



タイトル画面で「コンティニュー」を選びます。方向ボタンの上下左右とCボタンで、再開するデータを選んでください。また、画面に表示されているコマンドの内容は以下の通りです。

LOAD

以前セーブしたデータを読み込み「ペナントレース」モードを再開します。

DELETE

内蔵バックアップRAMまたはRAMカートリッジにあるデータを削除します。

INITIALIZE

内蔵バックアップRAMまたはRAMカートリッジを初期化します。

EXIT

ゲームスタート画面に戻ります。

ペナントレース開幕までの流れ

ペナントレース開幕までの準備段階の手順を紹介します。ここで選択した項目は、開幕後には変更できません(ただし、モード・ゲームルール・プレイ人数は変更できます)。

これから長いペナントを戦うのですから、これらの項目は慎重に選択することをおすすめします。

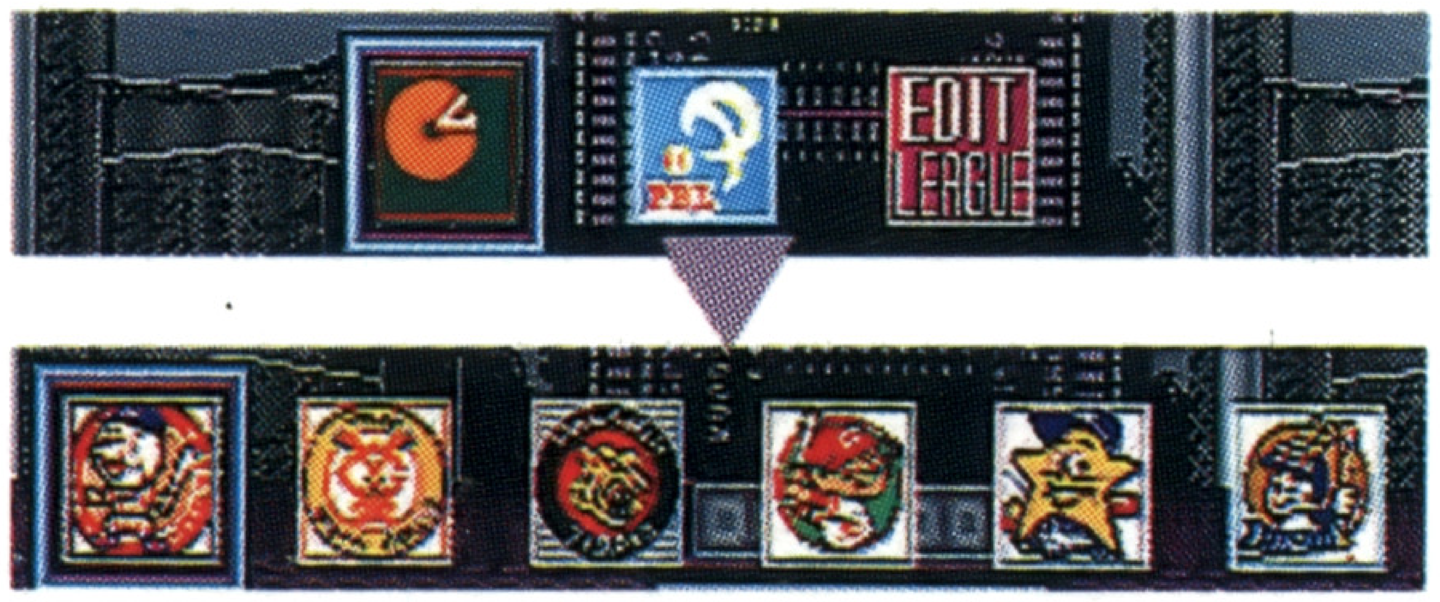
1 ● 試合数の選択

ペナントレースの試合数を決めます。方向ボタンの左右で30・60・90・130のなかから選び、Cボタンで決定します。

2 ●リーグ、チームの選択

「セ・リーグまたはパ・リーグでゲームを始める場合

方向ボタンの左右とCボタンでリーグマーク、チームの順に選びます。



――自分でオリジナルのリーグを作ってゲームを始める場合

1.「EDIT LEAGUE」を選択

方向ボタンの左右とCボタンで「EDIT LEAGUE」を選びます。

2.オリジナルリーグに入れるチームを選択

画面中央のワクに囲まれた6チームがオリジナルリーグのチームです。方向ボタンの左右とCボタンで、オリジナルリーグからはずすチーム、新たに入れるチームの順に選んで入れ換えます。この操作をくり返し、オリジナルリーグができあがったら「決定」を選んでください。

3.自分のチームを選択

方向ボタンの左右で選択し、Cボタンで決定します。

3●ホーム球場の選択

方向ボタンの上下左右とCボタンで選びます。

4●モード、プレイ人数の選択

方向ボタンの上下とCボタンでプレイシステムを選ぶと、画面下のルール設定画面へカーソルが移動します。方向ボタンの左右でルール選択、上下で項目を選んでください。すべてのルール設定が終わったら、スタートボタンを押すか「決定」を選んでください。その後、プレイ人数の選択になります。方向ボタンの上下とCボタンで選んでください。

5●キャンプ

「セレクト」が点灯している状態で、選手を３人選びます。「データ」点灯中に選手を選ぶとステータスを見ることができます。その後、団体強化ポイントを、方向ボタンの上下左右とCボタンで選んでください。

強化ポイントの選び方

方向ボタンで強化項目にカーソルを合わせ、Cボタンを押すと項目が変わります。３人分の項目を選んだら「決定」を選んでください。強化にはコースが２つあり、「NORMAL」にカーソルを合わせてCボタンを押すと「HARD」に変わります。

NORMAL	通常の強化特訓で、効果も普通です。
HARD	効果も高いですがケガもしやすくなります。

ペナントレース開幕後の流れ

ここからの手順は毎試合ごとに実行するものです。それぞれの画面に表示される意味をよく把握して、次なる試合に備えましょう。

1 ●日程表の表示

過去10日の対戦カード、今日のカード、今後10日のカードが表示されます。また「先発予想」「設定変更」「順位データ」を選ぶとそれぞれの画面に切り替わり、→マークを選ぶと次の画面に進みます。方向ボタンでいずれかを選び、Cボタンで決定してください。

※「CONTINUE」を選んだ場合この画面からスタートします。

先発予想

江川氏が今日の試合に登場する、相手の先発投手を予想します。

設定変更

モード、ルール設定、プレイ人数（ACTIONモードのみ）を変更できます。

順位データ

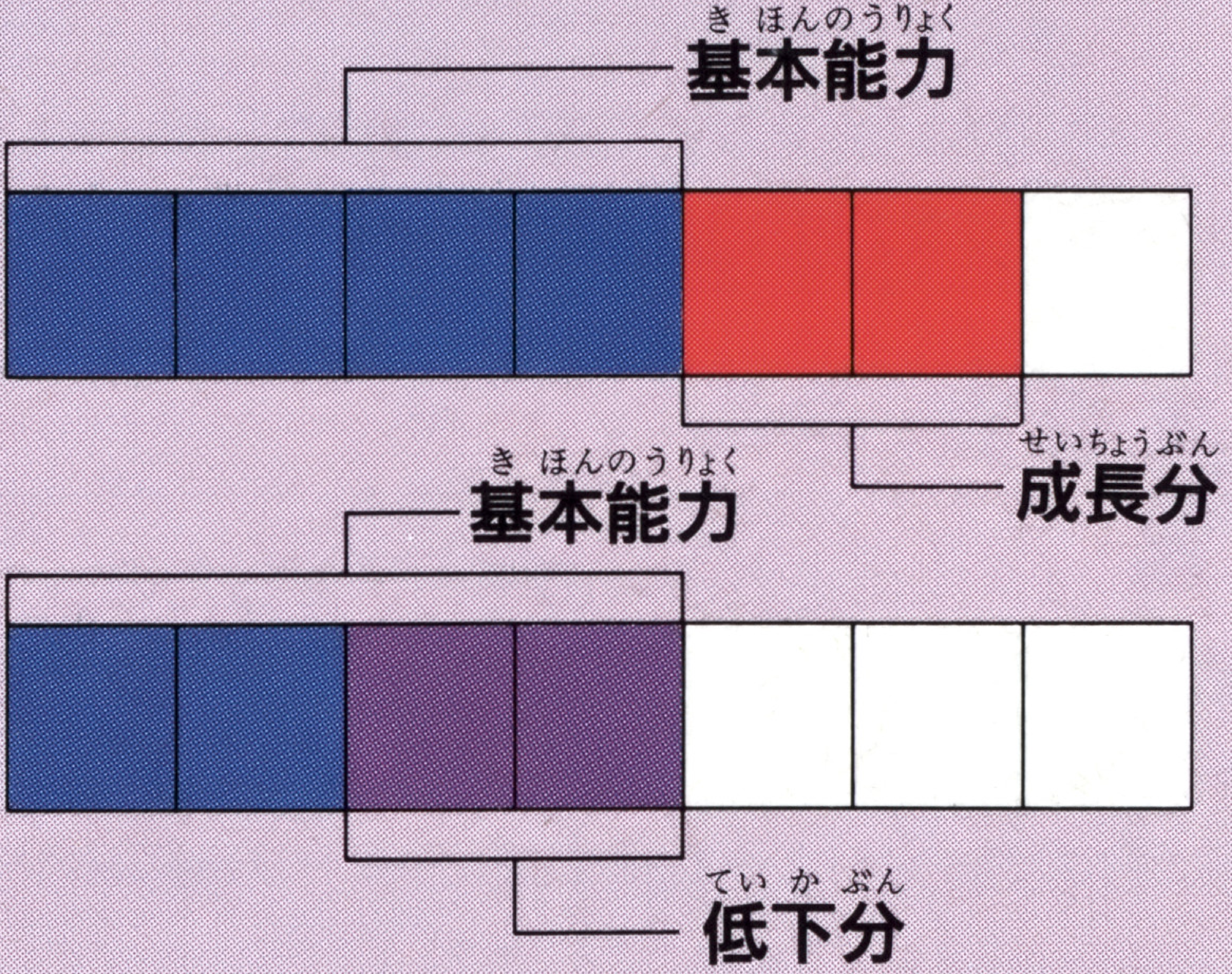
これまでのペナントレースの結果と個人成績を見ることができます。方向ボタンとCボタンで項目を選んでください。「終了」を選ぶと日程表画面へ戻ります。ペナントレース同率首位が2チーム以上存在する場合は、得点差で順位が決定します。

2●一軍登録選手の選択

方向ボタンとCボタンで一軍登録選手を選びます。「セレクト」点灯中に一軍から外したい選手と新たに入れたい選手を選んでください。また「データ」点灯中に選手を選ぶとステータスを見ることができます。一軍登録しなかった選手は江川の野球塾に入ります。ここで、強化するポイントを方向ボタンとCボタンで選んでください。

選手データについて

画面の見方は「選手名鑑」と同じですが、NOWに表示されるステータスはペナントレースの結果によって変わっていきます。また画面下の能力パラメータの色は右のような意味を持っています。



3●スターティングメンバーの選択

方向ボタンの左右で「セレクト」「担当」「データ」のいずれかを選び、方向ボタンの下を押すと先発メンバー枠にカーソルが移動します(「担当」コマンドはACTIONモードの複数プレイ時しか表示されません)。「セレクト」選択中には方向ボタンとCボタンで交代または打順を変えたい選手を2人選びます。「担当」選択中には方向ボタンで操作するプレイヤーを選びます。「データ」選択中には方向ボタンとCボタンでデータを見る選手を選びます。「終了」を選ぶと次の画面に進みます。

選択時の注意

選手名の右には、その選手の基本ポジションが表示されています。選手交代などで基本ポジション以外を守らせると、守備力が下がってしまいますので注意してください。また、このことは試合中に守備交代する場合も同じです。

※投手は投手以外のポジションを守ることはできません。

4●試合

試合中はそれぞれのモードにしたがって試合を進めていきます。プレイヤーのチームの試合が終わると結果が表示され、続いて他球場の試合が「JUMP」モードで表示されます。

※試合の進め方はそれぞれのモードの紹介ページをご覧ください。

5● 江川の野球塾特訓結果

今日の試合結果がニュースで発表された後、試合前に江川の野球塾に入れた選手の特訓結果が表示されます。

6● セーブ

ペナントレースの結果をセーブします。方向ボタンとCボタンでそれぞれのコマンドを選び、画面の指示通りに操作してください。「EXIT」を選ぶと日程表画面へ進みます。

NEW WRITE

新しい場所にデータをセーブします。

OVER WRITE

すでにセーブされているデータ上にセーブします。

DELETE

データを削除します。

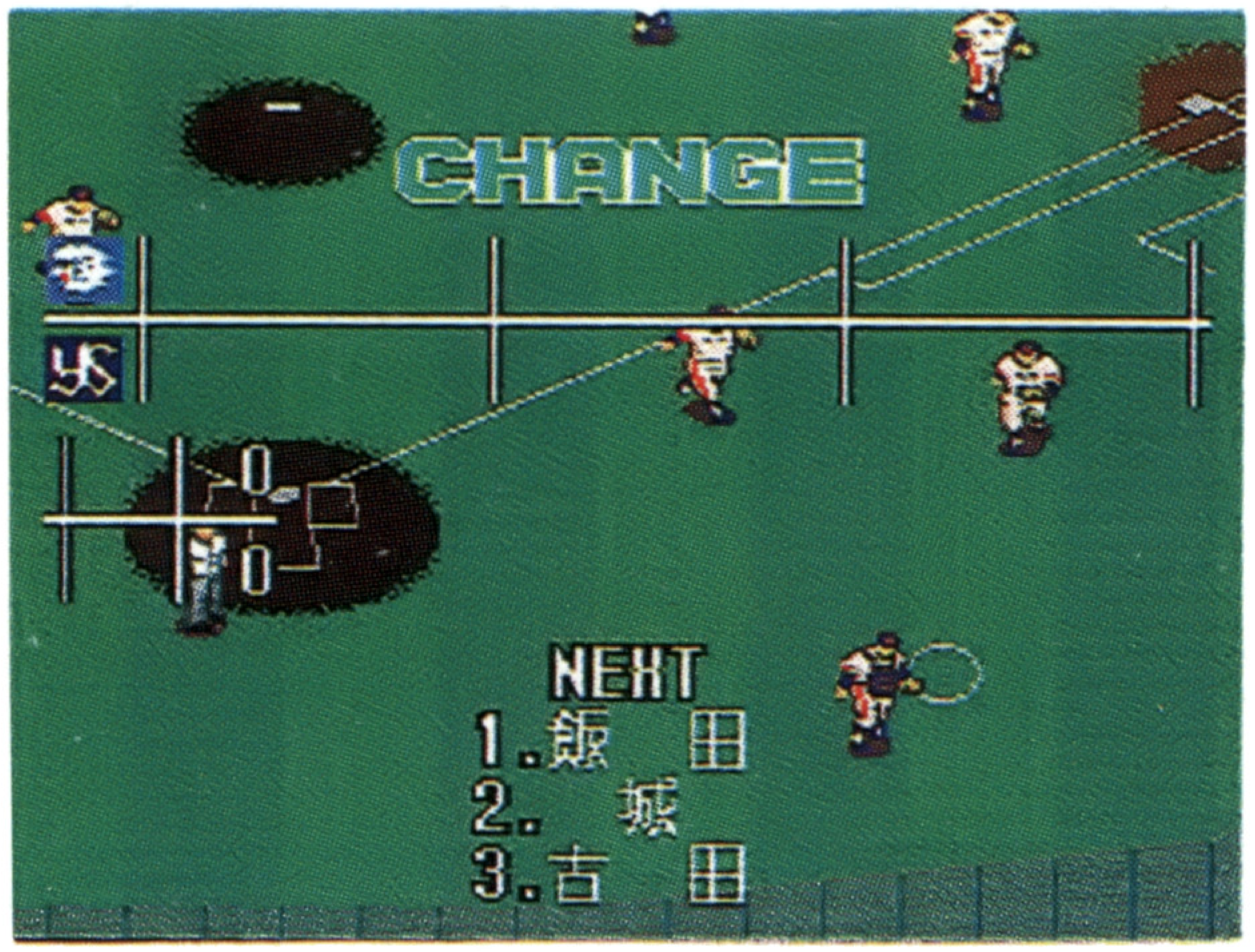
INITIALIZE

内蔵バックアップRAM、またはRAMカートリッジを初期化します。

※MEGA-CDのオプション画面上では "EGAWA_SLP" と表示されます。

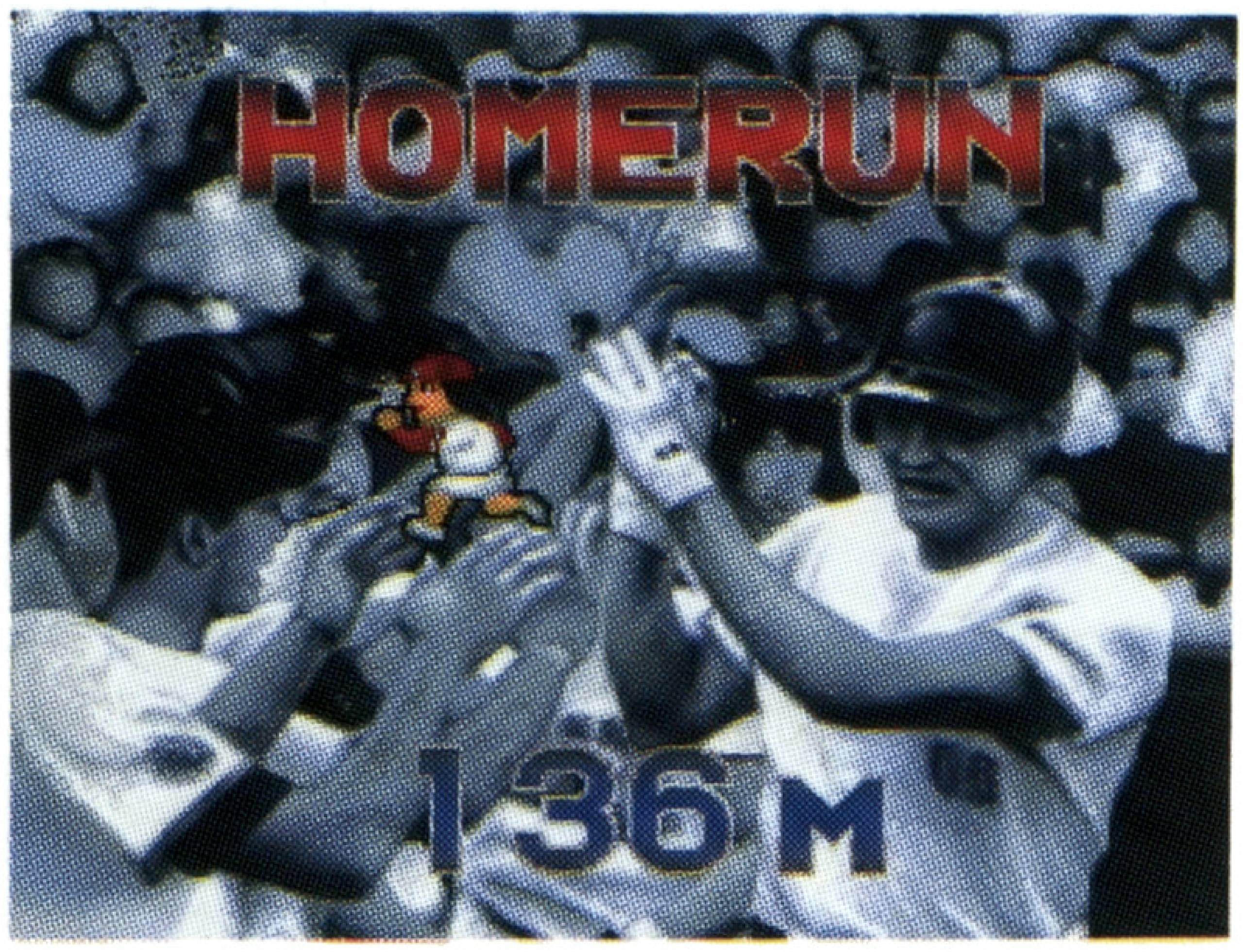
エキシビジョン

リーグの関係なしにオープン戦が楽しめます。またオールスターチームや自分だけのエディットチームを使って対戦することもできます。「ACTION」モードでは8人、「SIMULATION」モードでは2人まで同時プレイができます。



1 ●試合数の選択

1-1 方向ボタンとCボタンで何回戦にするかを選びます(チームをエディットする場合は「EDIT」を選びます)。3連戦を選んだ場合は、先に2勝したチームが最終的な勝利チームとなります。

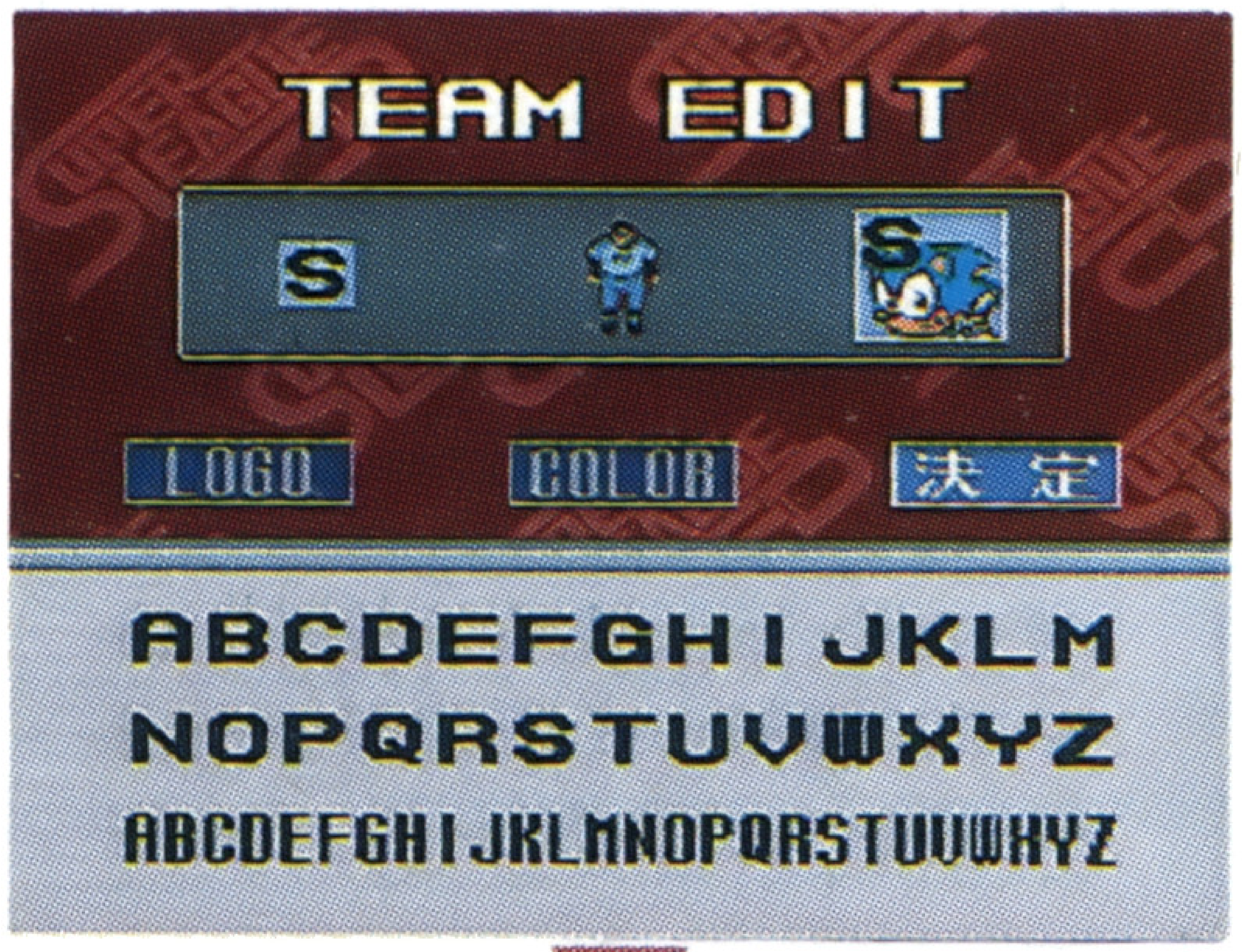


1-2 ●EDIT エディット

チームをエディットする手順は以下の通りです。

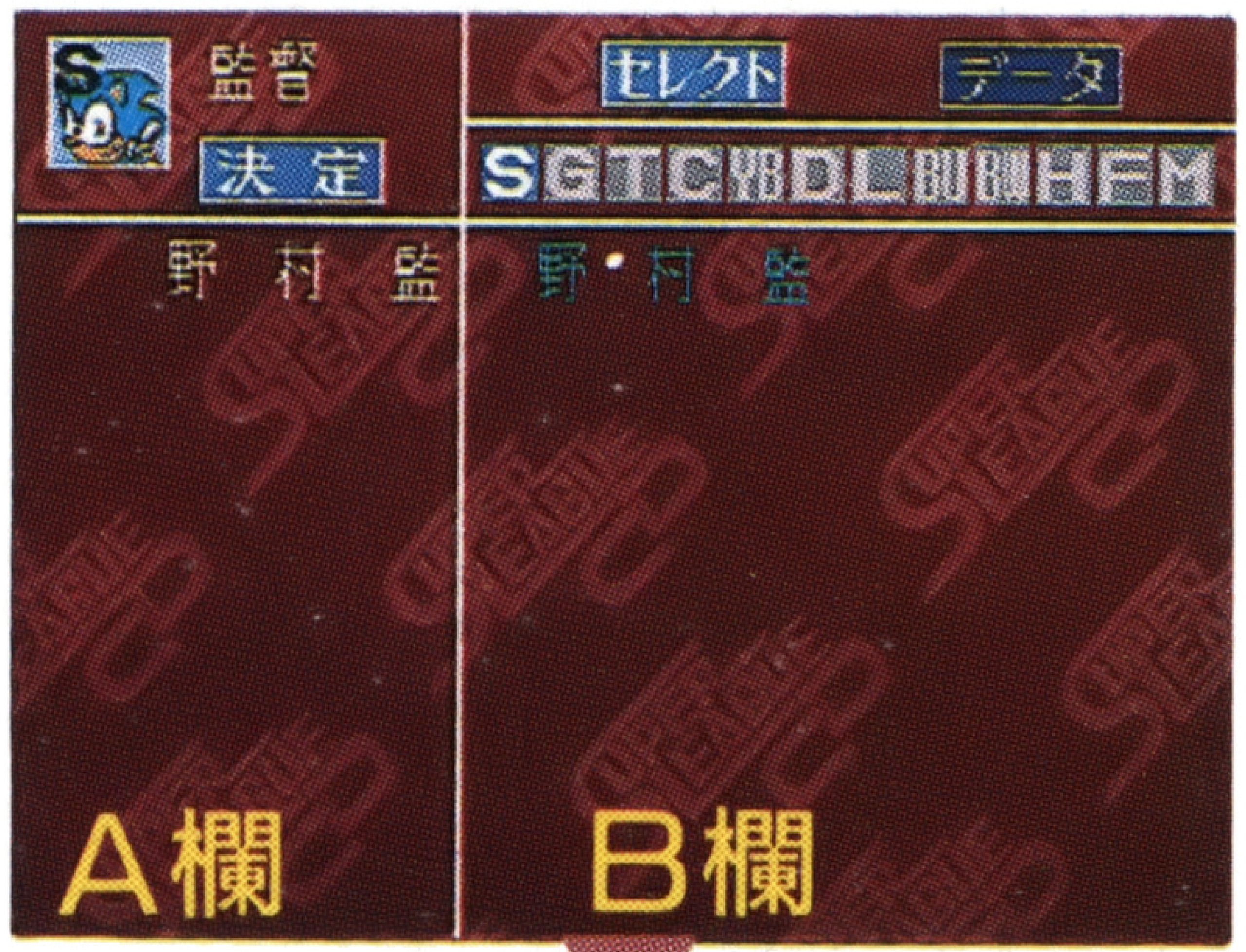
1.ロゴ&カラーの選択

　方向ボタンの左右とCボタンで「LOGO」を選んだ後、方向ボタンの上下左右とCボタンでアルファベットを入力してください。半角の場合は2文字入力します。さらに方向ボタンの左右で「COLOR」にカーソルを合わせCボタンを押すと、チームカラーが変わります。6色のなかから好きな色を選んだら、「決定」を選んでください。



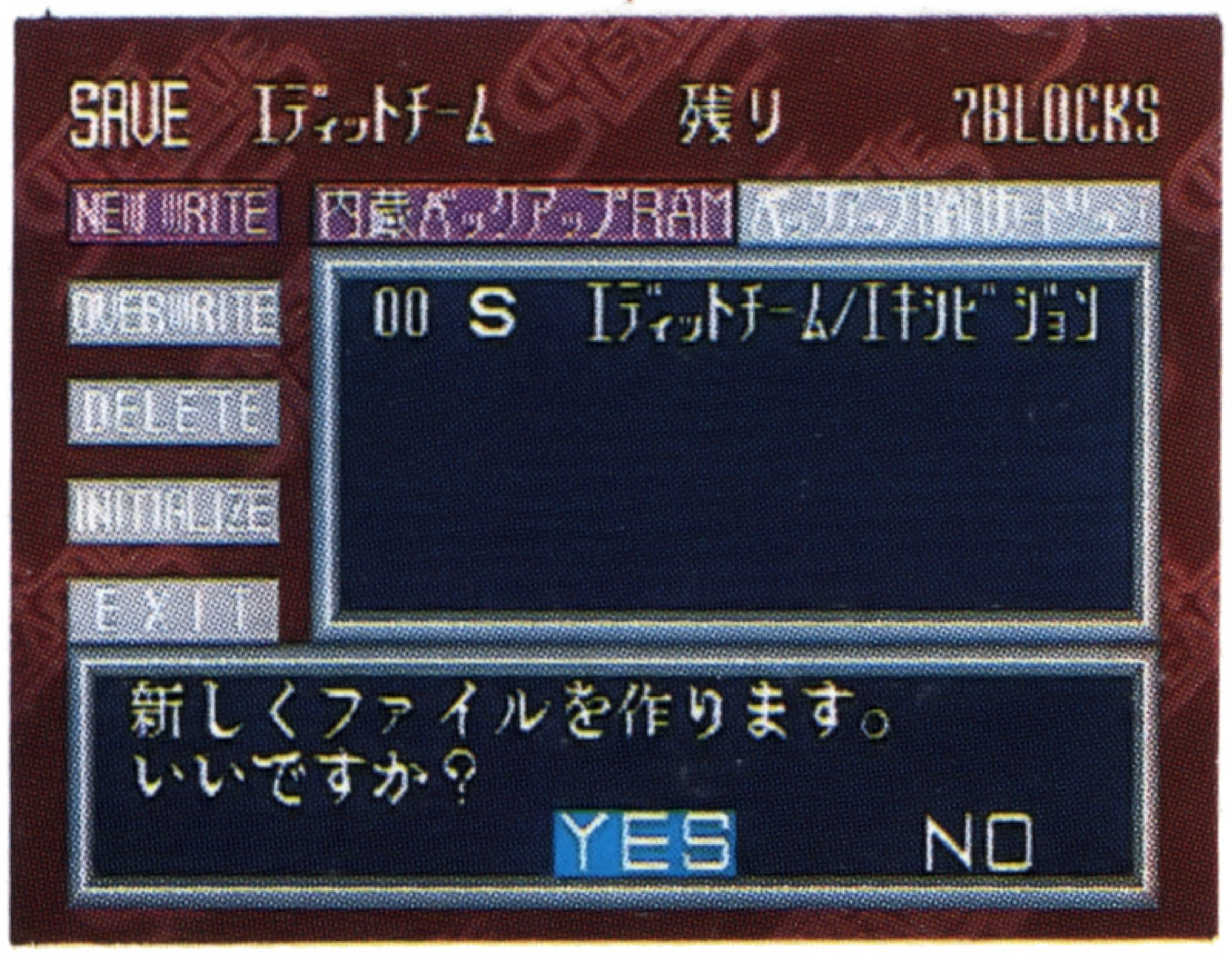
2.監督&選手の選択

「セレクト」にカーソルを合わせた状態で、方向ボタンの下を押すとチームが選べ、ここでさらに方向ボタンの下を押すと監督が表示されます。A欄にカーソルを合わせてCボタンを押した後、方向ボタンの右を押し、監督名にカーソルを合わせてください。Cボタンを押すと、監督が登録されます。監督が決定したら「決定」を選び、同じ手順で先発選手、控え野手、控え投手の順に選びます。



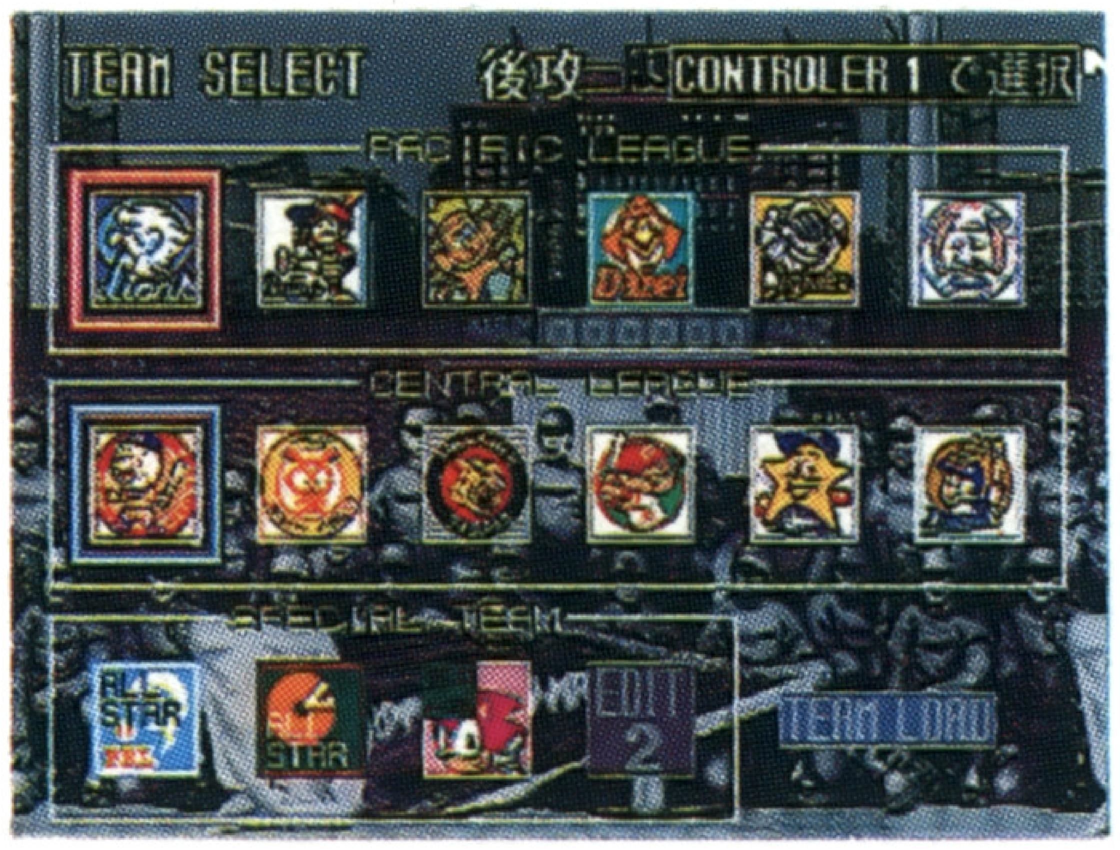
3.チームデータのセーブ

　エディット内容をセーブします。方向ボタンとCボタンでコマンドを選び、指示通りに操作してください。「EXIT」を選ぶとゲーム選択画面へ進みます（やり方は「ペナントレース」のセーブと同じです。→P21）。※MEGA-CDのオプション画面上では“EGAWA_SLE”と表示されます。



2●チームの選択

方向ボタンとCボタンでチームを選びます。エディットチームを選ぶ場合は、「TEAM LOAD」を選びデータをロードしてください（操作やコマンドは「ペナントレース」のコンティニューと同じです。→P14）。



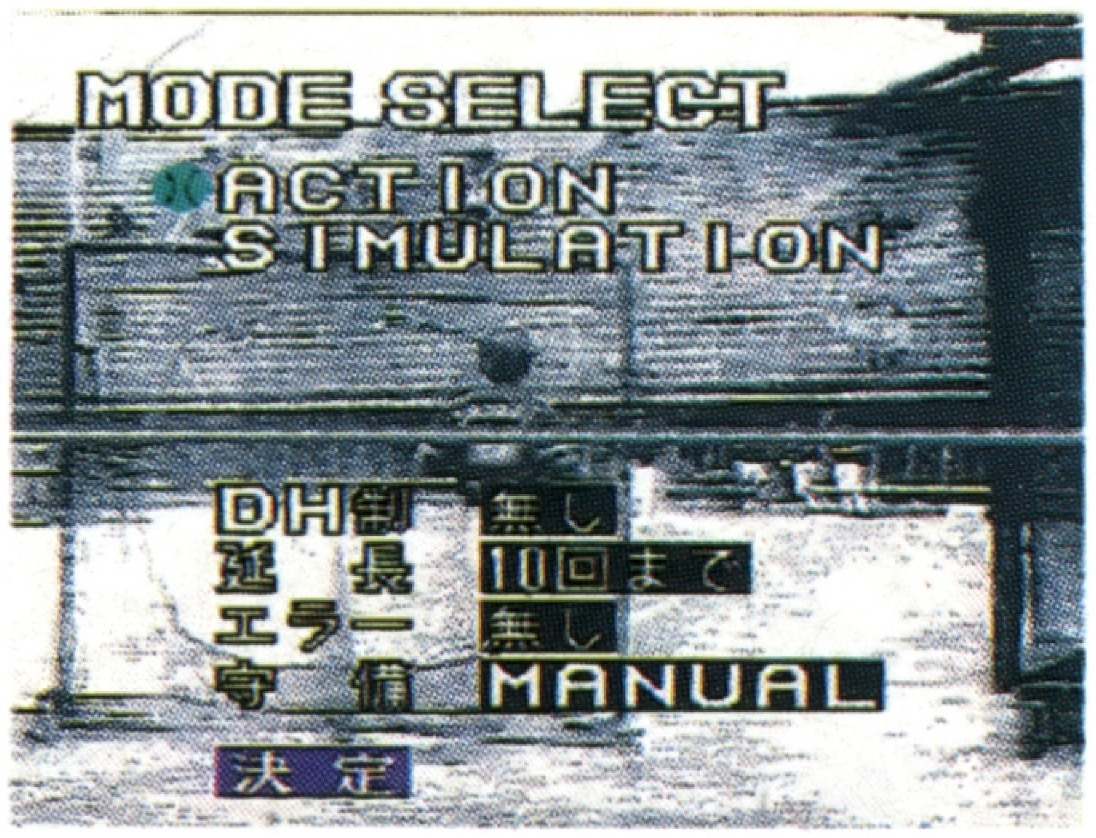
3●球場の選択

方向ボタンとCボタンで選びます。球場選択後にはデーゲームとナイターのいずれかを選びます。

4●モード、プレイ人数、一軍登録選手、スターティングメンバー選択

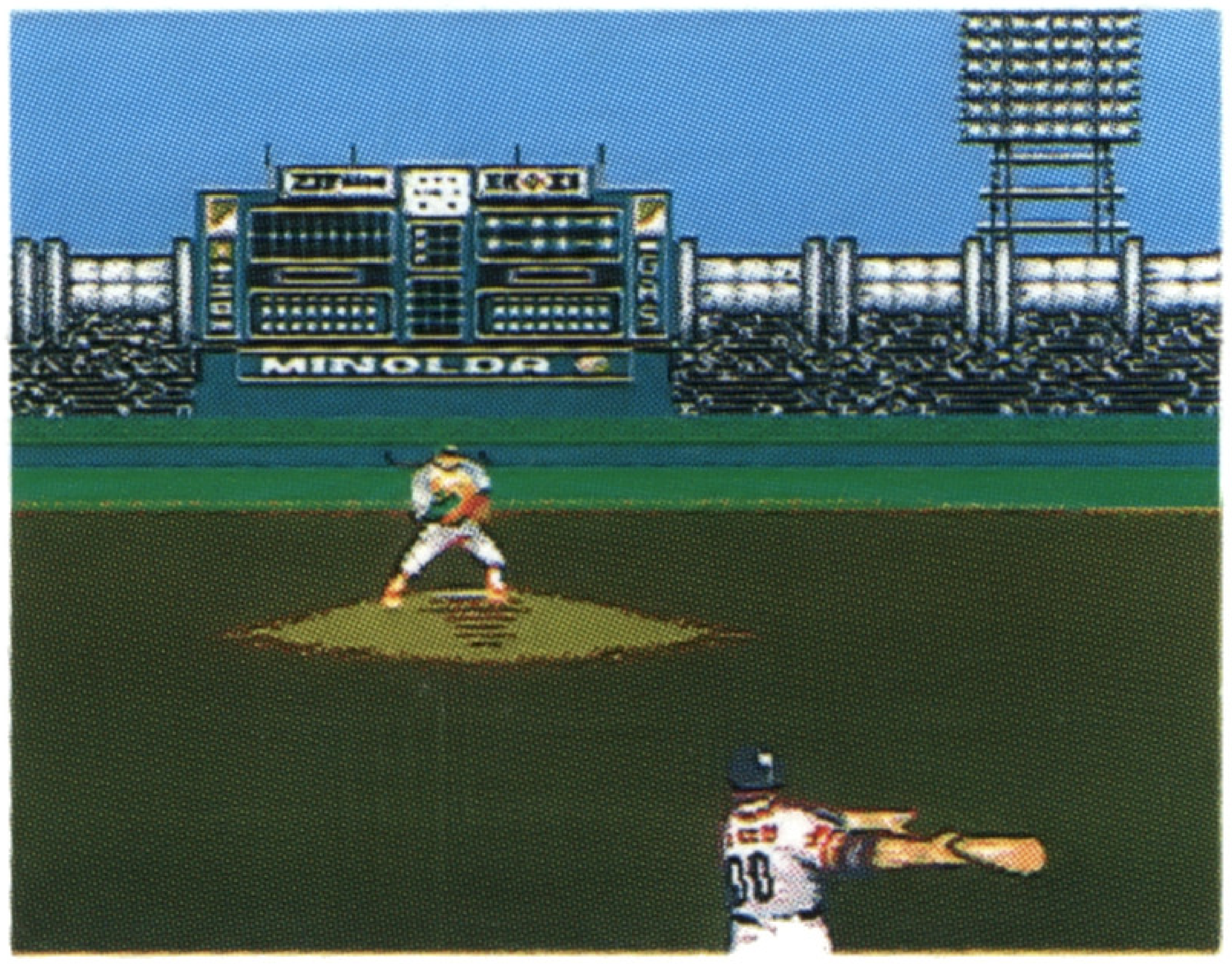
方向ボタンとCボタンで選びます。操作方法は「ペナントレース」と同じです。

（Aチーム、Bチームのプレイヤーの割り当ては、プレイ人数の前半分のプレイヤーがAチーム、後半分のプレイヤーがBチームになります）



ホームラン競争

1人で打撃練習をしたり、2人でホームランの数を競い合います。方向ボタンとCボタンでそれぞれの設定を選んでください。



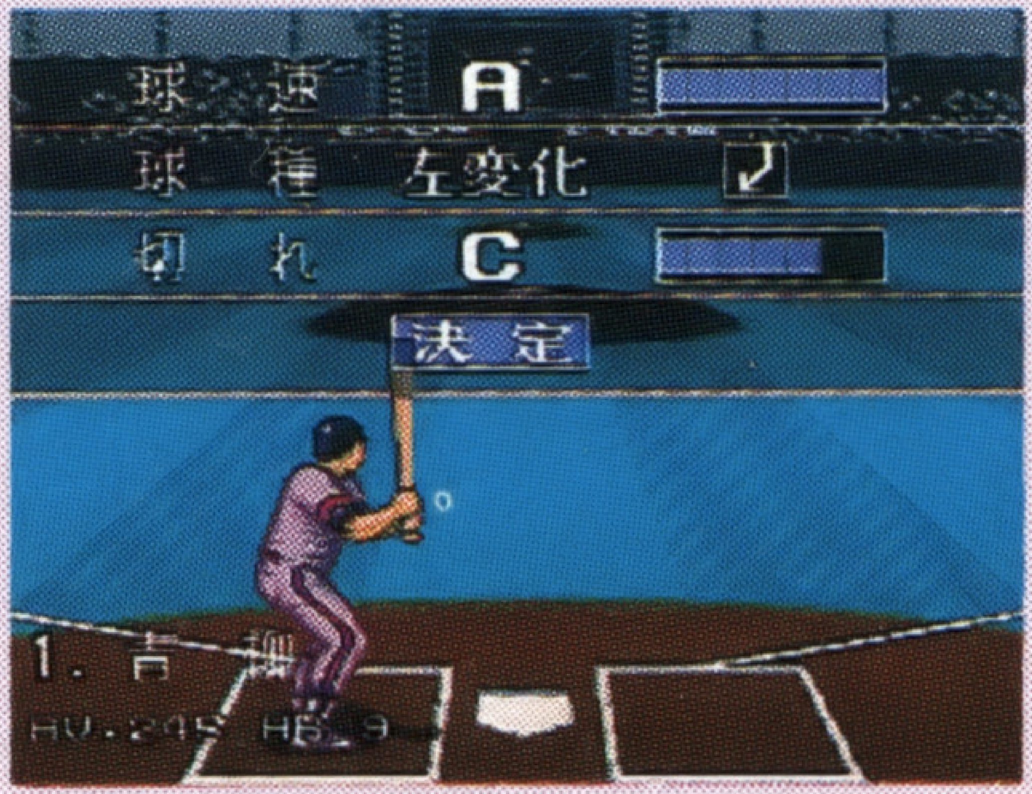
選手の選び方

方向ボタンの左右で「セレクト」にカーソルを合わせた状態で、方向ボタンの下を押すとチームが選べます。ここでさらに方向ボタンの下を押すと選手が表示されます。A欄にカーソルを合わせてCボタンを押した後、方向ボタンの右を押しB欄へ移動し、目的の選手にカーソルを合わせてください。ここでCボタンを押すと、選手が登録されます。選手が決定したら「決定」を選びます。

プラクティスの球速 球種設定

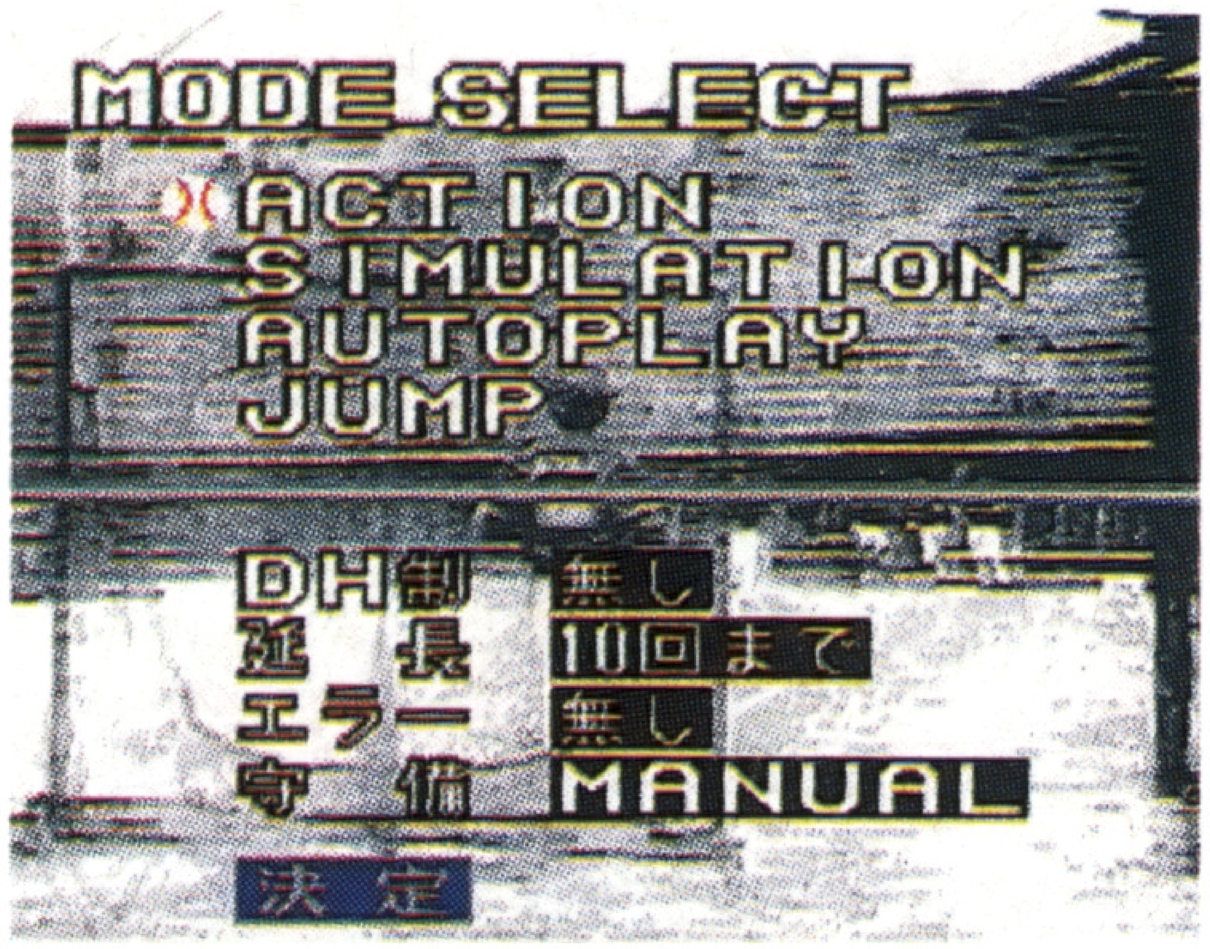
投手が球を投げる前にスタートボタンを押すと、設定の変更ができます。方向ボタンとCボタンで選んでください。

球種と切れはAが効果が高く、Hが低くなっています。



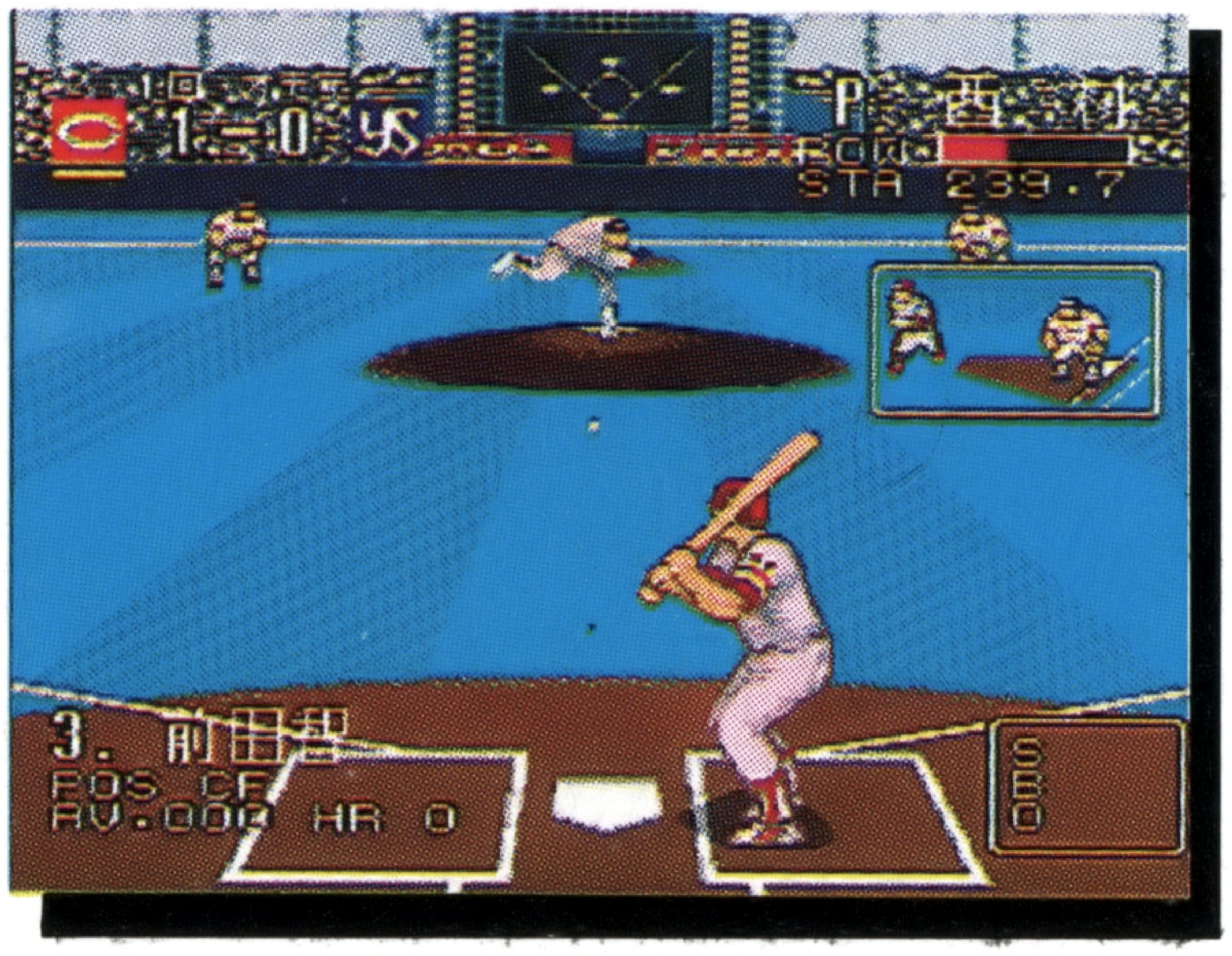
モードの紹介

試合の進行方法は4つ用意してあります。1試合ごとにモードを変えることができますので、長いペナントを最後まで楽しんでください。



ACTION アクション

プレイヤーが選手を直接操作します。一瞬の判断力と経験がものをいうので、何度も練習してコツをつかんでください。また「ACTION」モードの試合中の操作方法は以下の通りです。



スタートボタン

タイム

方向ボタン

選手の移動／球の変化／コース選択／塁指定／カーソル移動

Cボタン

スイング／投球／帰塁／送球／ファインプレイ

Bボタン

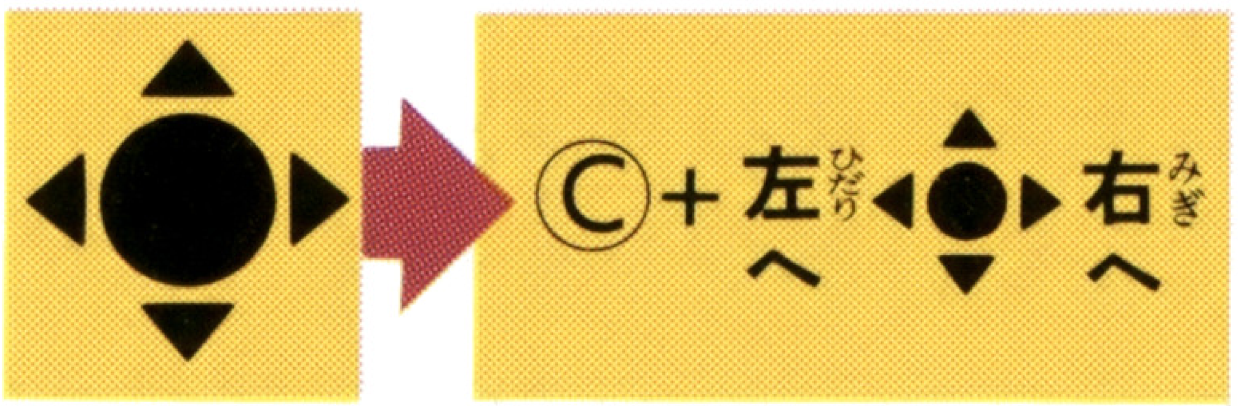
進塁／盗塁／けん制球

Aボタン

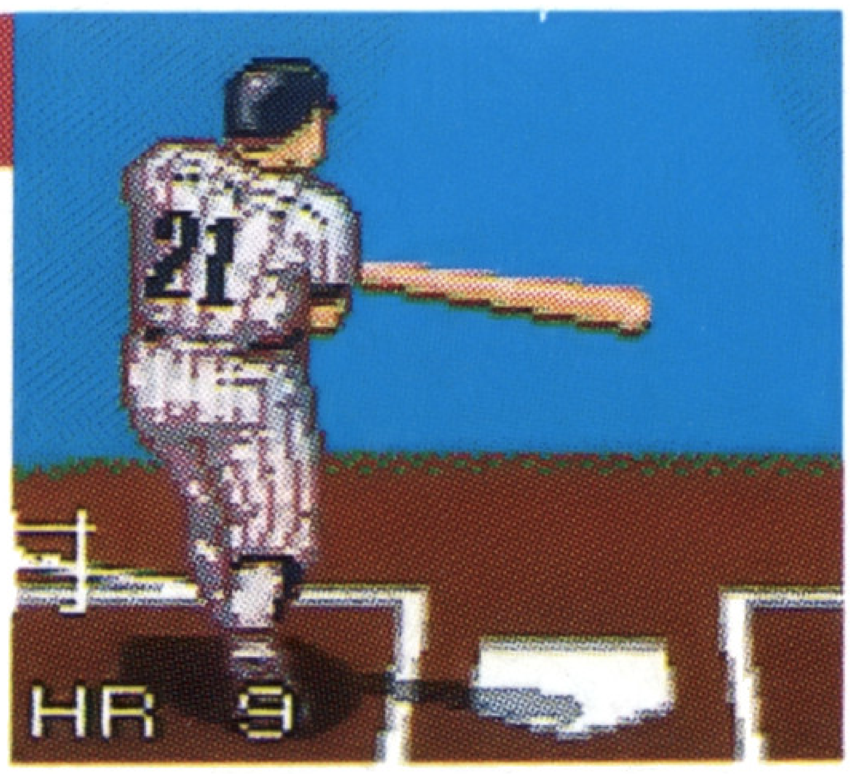
バント

[バッティング]

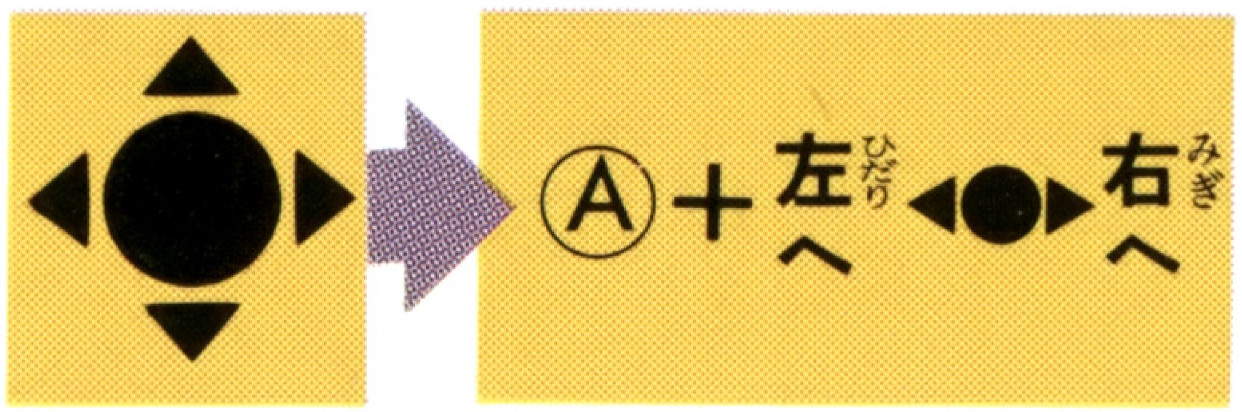
スイング



方向ボタンでスタンスを決めCボタンを押します。またスイング中に方向ボタンを押すことによって、球をある程度思い通りの方向に打ち返すことができます。



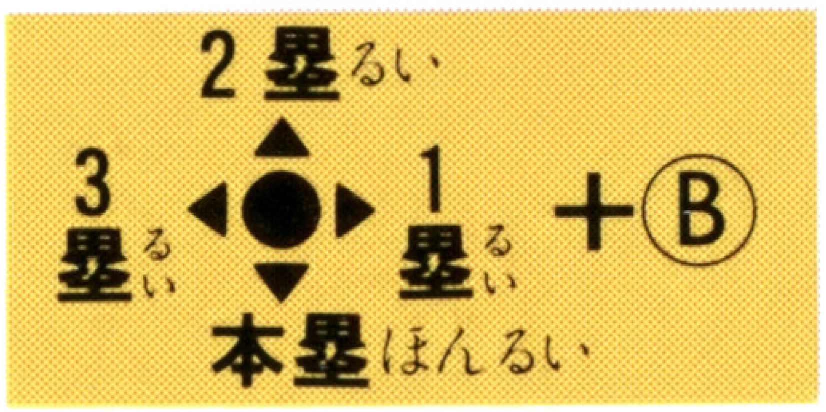
バント



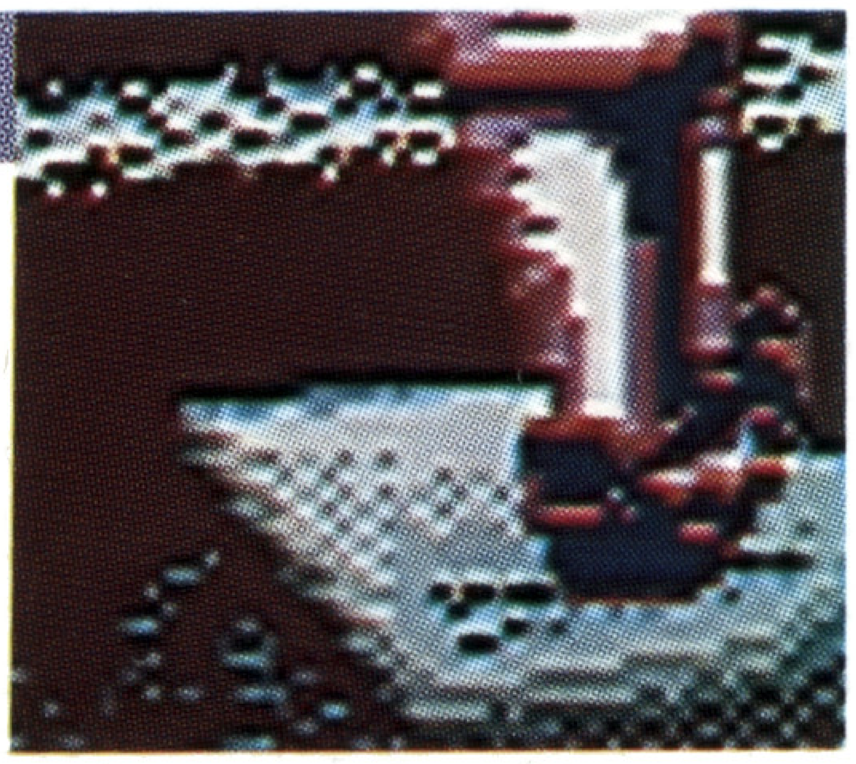
Aボタンを押すとバントの構えになります。ボタンを離すともとの構えに戻ります。

[ランニング]

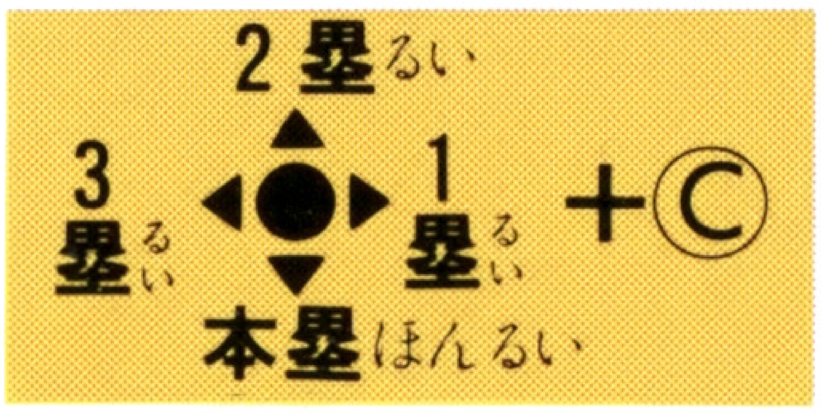
進塁／盗塁



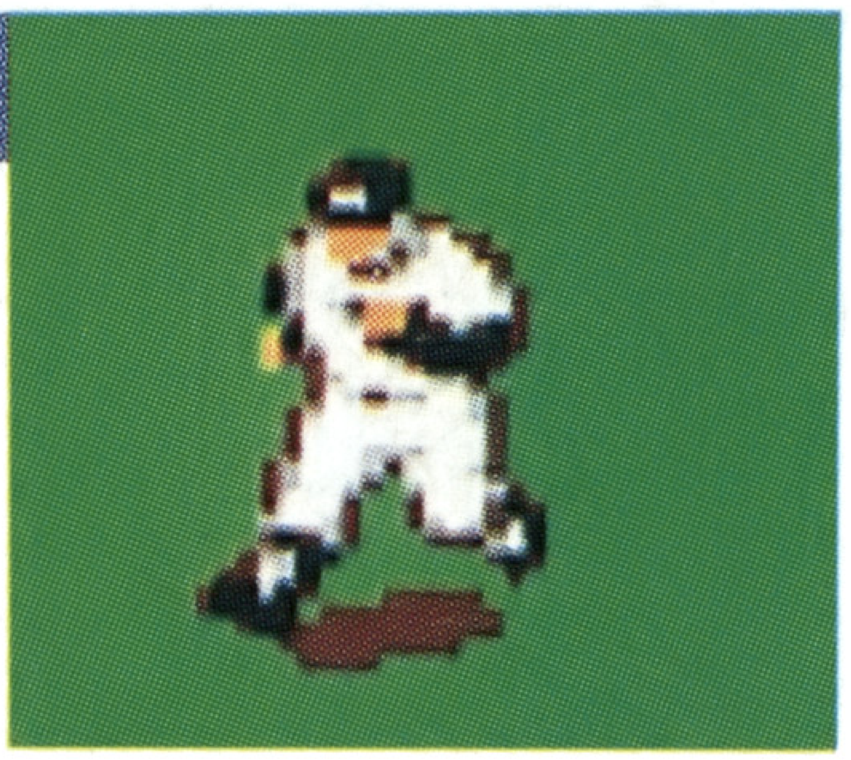
進みたい塁を方向ボタンで指定しながらBボタンを押すとランナーが進塁します。また、ピッチャーのモーション中に進塁の操作をすると盗塁します。



帰塁

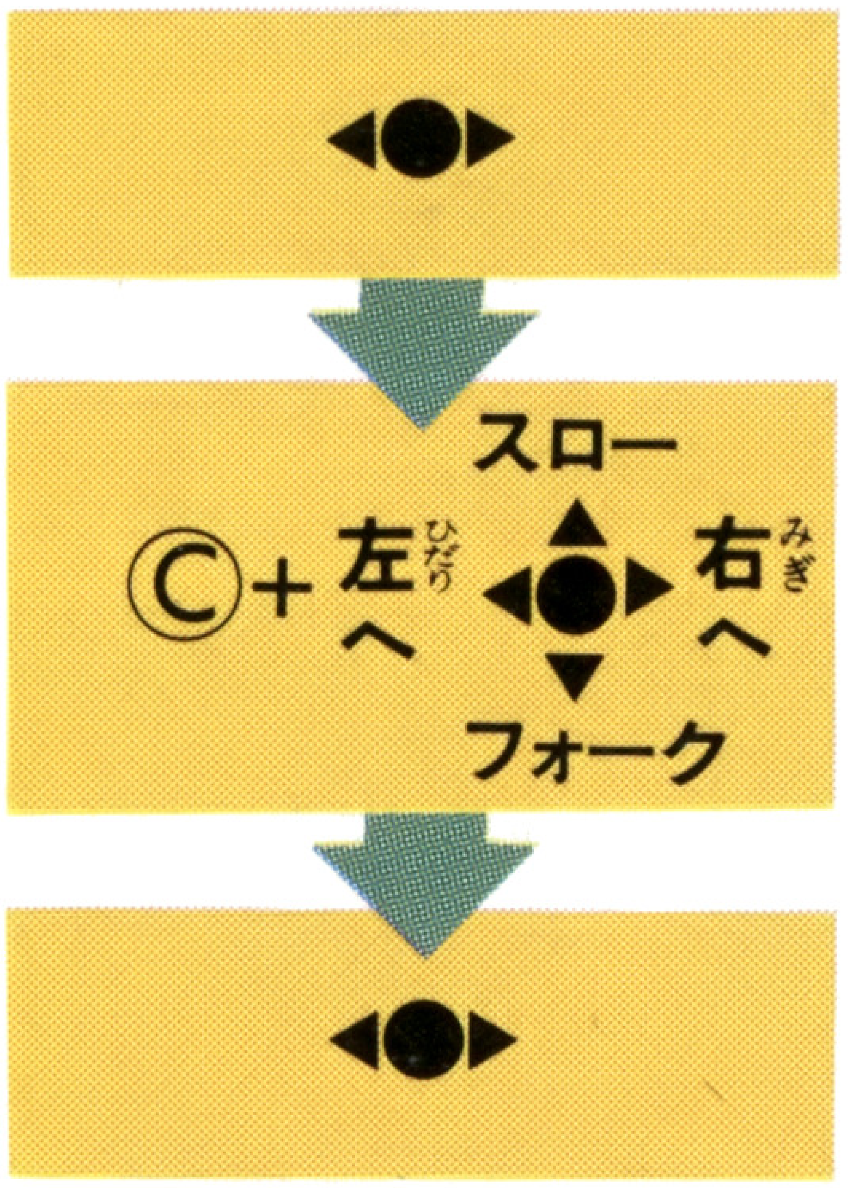


戻りたい塁を方向ボタンで指定しながらCボタンを押すと帰塁します。
※ただし次の塁を踏んでしまうと、もとの塁に戻ることはできません。



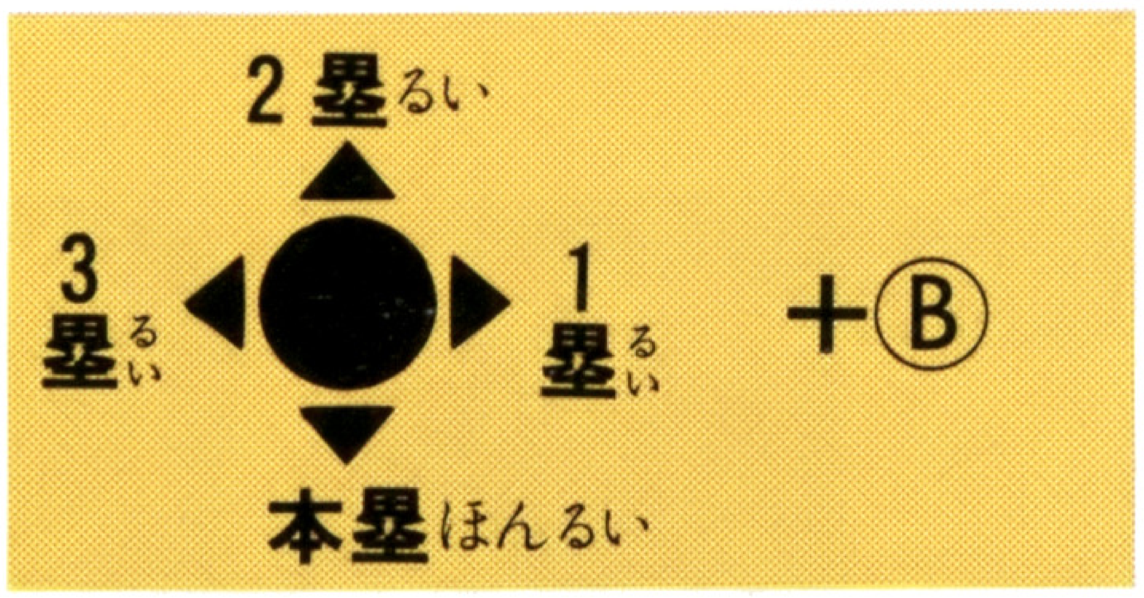
ピッチング

投球

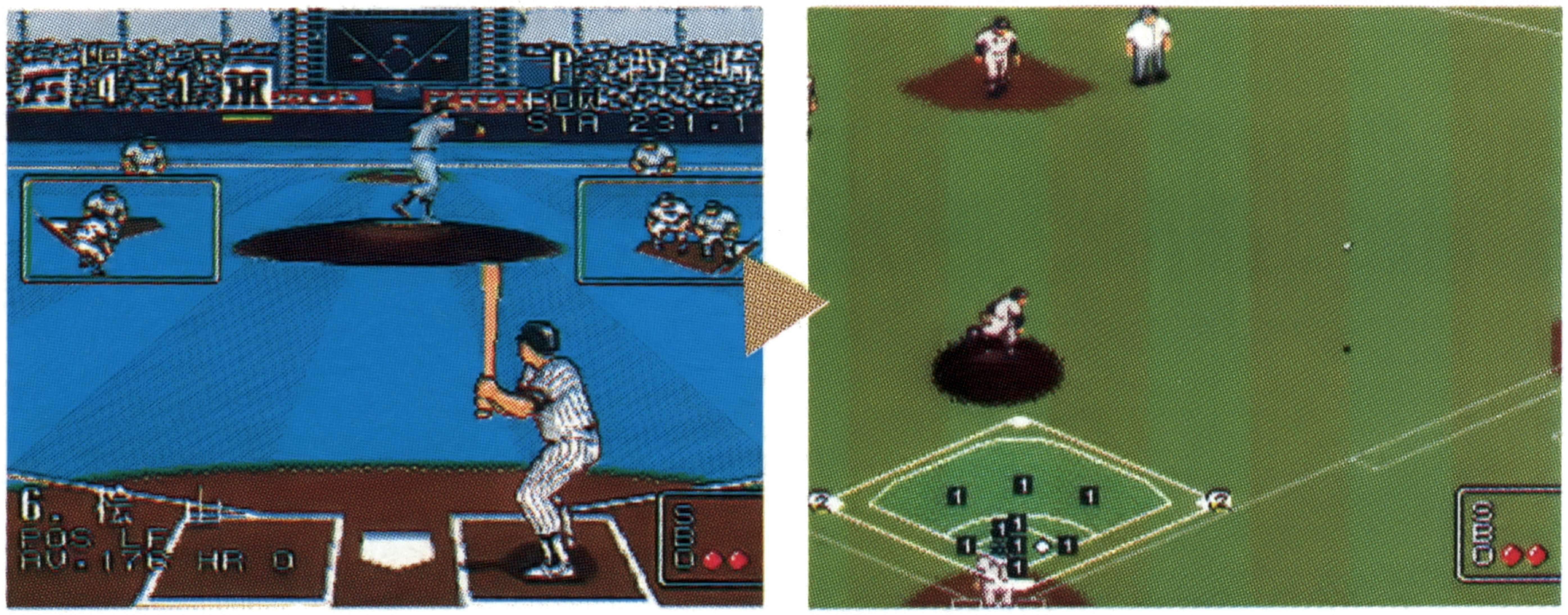


①最初に投手の投げる位置を方向ボタンの左右で決定します。
②Cボタンを押すとパワーゲージが上がっていき、ボタンを離すとスピードが決定され投球モーションに入ります。ボールが投手の手を離れるまでは方向ボタンの左右でコース指定、上下でスローボールとフォークボールの指定ができます。
③ボールが飛んでいる間に方向ボタンの左右を押すと、ボールを変化させることができます。（フォークボールは変化させられません）

けん制球

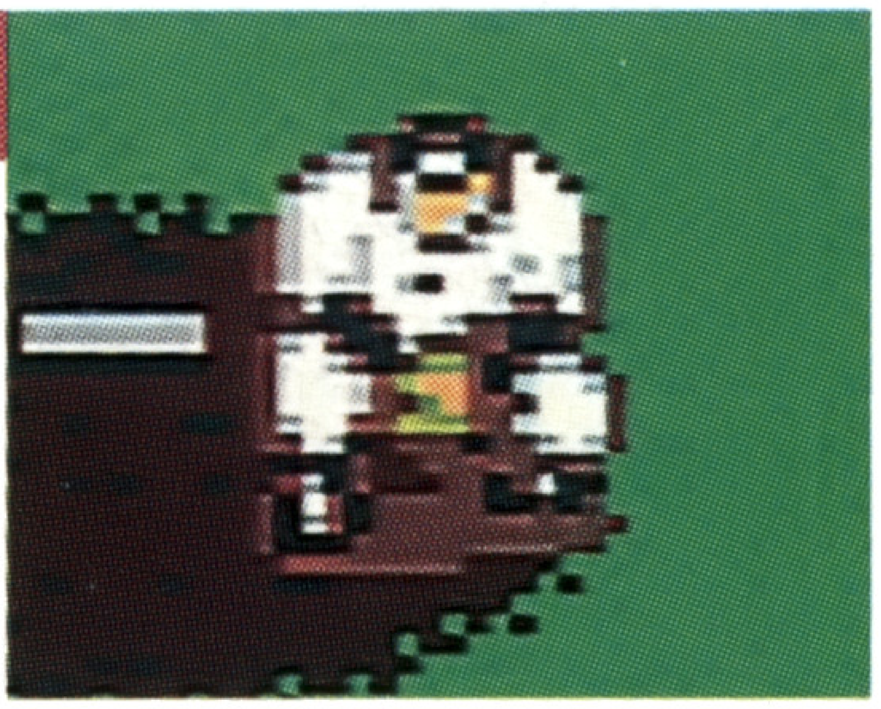


けん制したい塁を方向ボタンで指定しながらBボタンを押します。



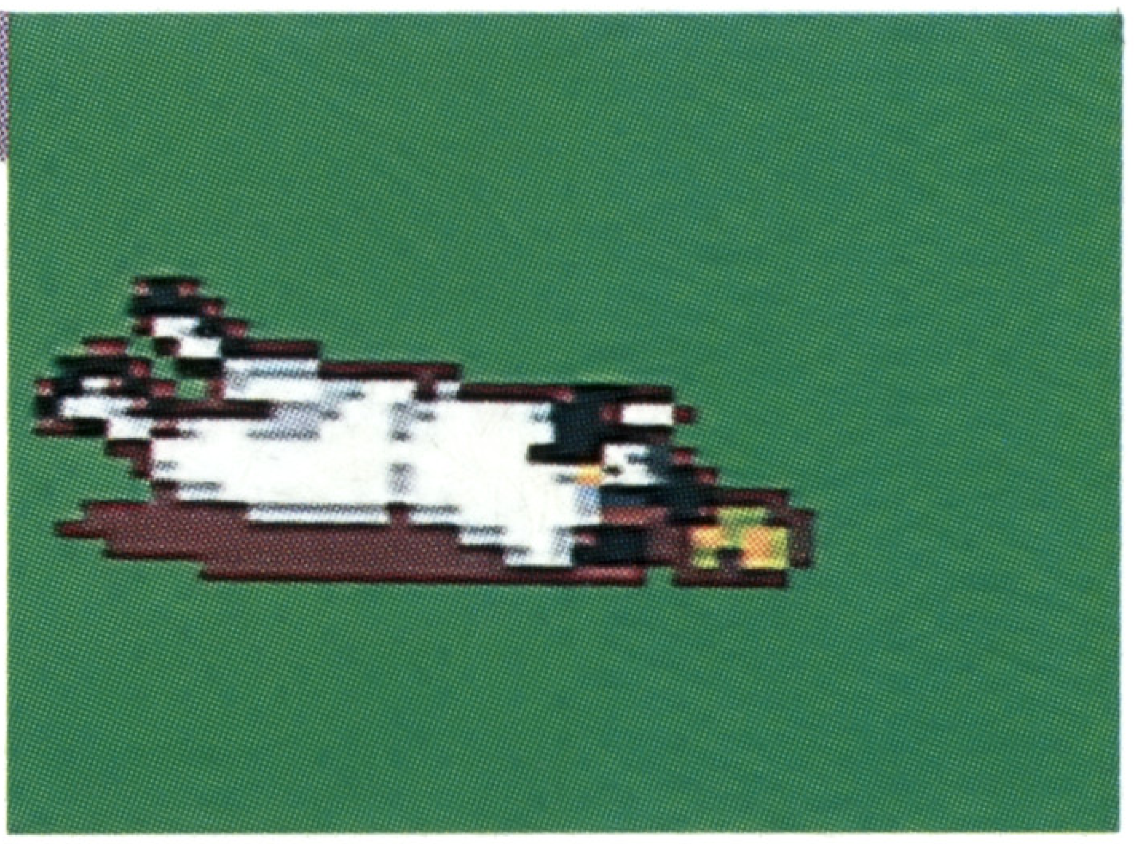
フィールディング

捕球



方向ボタンの上下左右で野手を動かし、野手の守備範囲にボールが入ると捕球します。

ファインプレイ



✥ + Ⓒ

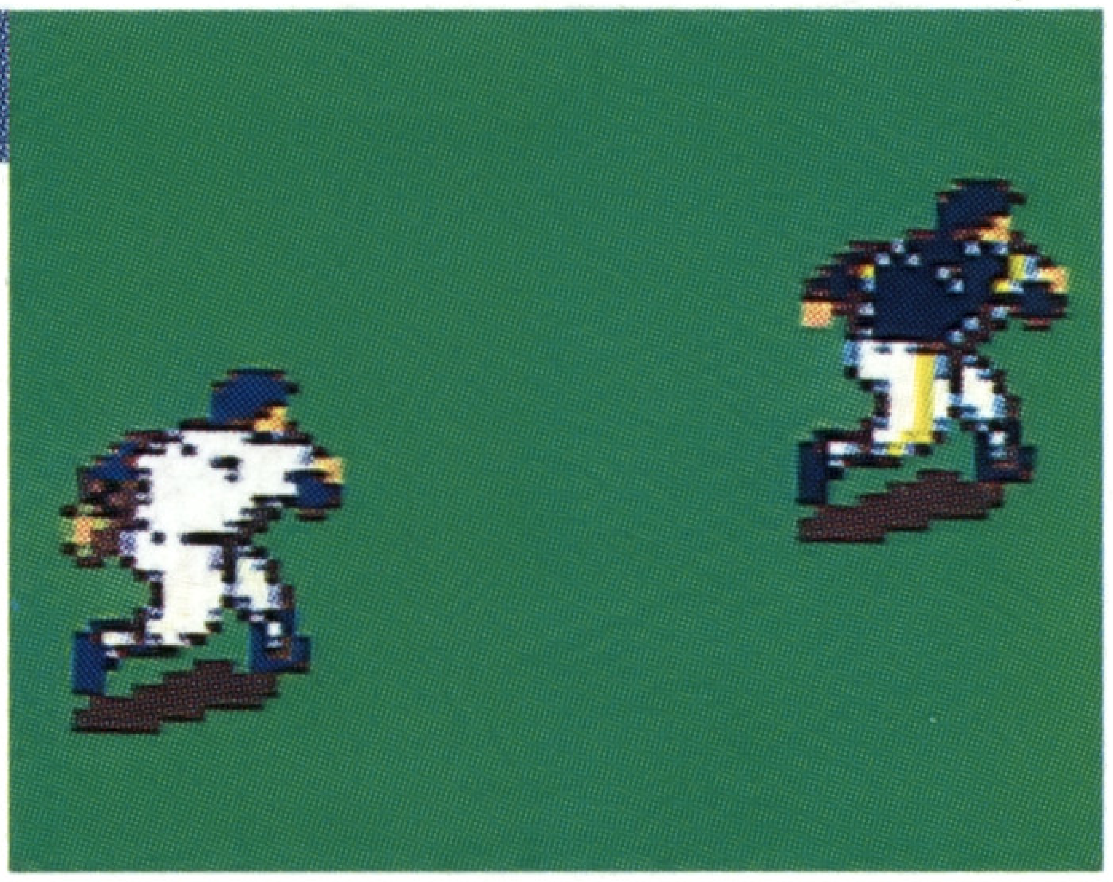
ボールが近くに来たときに、ボールに向かって方向ボタンを押しながらCボタンを押すと、ファインプレイをすることもできます。

送球

2塁 / 3塁 ✥ 1塁 +Ⓒ / 本塁

野手がボールを持っているときに、送球したい塁を方向ボタンで指定しながらCボタンを押します。

タッチプレイ



2塁 / 3塁 ✥ 1塁 +Ⓑ / 本塁

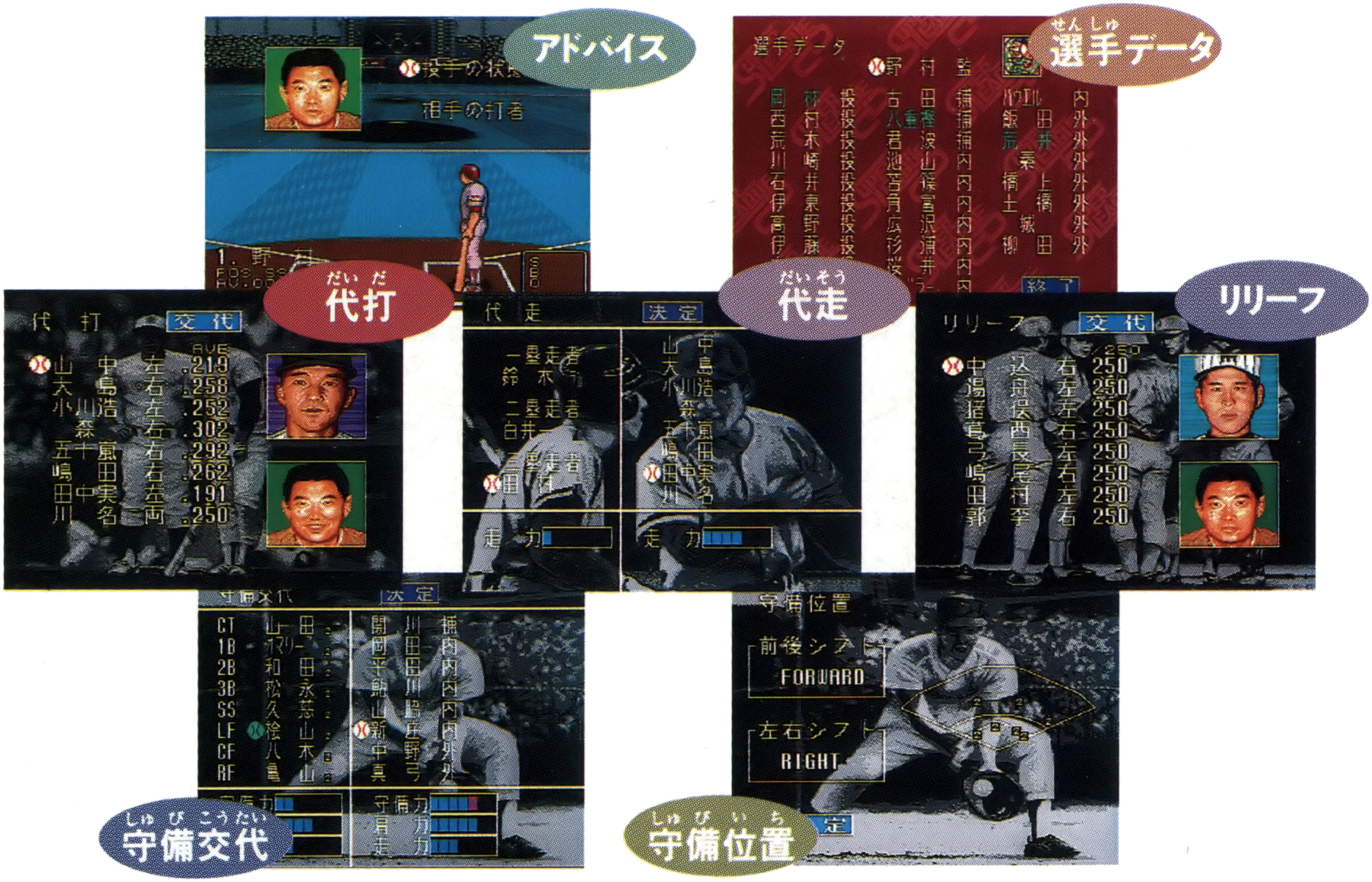
指定した塁に向かってボールを持った野手が移動します。方向ボタンで移動したい塁を指定しながらBボタンを押します。

タイム

代打／代走／リリーフ／守備交代／守備位置

スタートボタン

ピッチャーがボールを投げる前にスタートボタンを押すと「TIME」となり、ウインドウが表示されます。方向ボタンとCボタンでそれぞれのコマンドを選んでください。



SIMULATION シミュレーション

プレイヤーが監督となって選手に作戦を与えます。「ACTION」モードとは違った視点で試合が楽しめます。また「SIMULATION」モードの試合中の操作方法は以下の通りです。

［攻撃時のコマンド］

打撃指示

一発狙い

左狙い　右狙い

ゴロ狙い

実行＝方向ボタン＋Ⓐ
キャンセル＝Ⓐ
（打者1人に対して有効）

攻撃指示

バント

待て　振れ

実行＝方向ボタン＋Ⓑ
キャンセル＝Ⓑ
（1投球に対して有効）

盗塁指示

二塁走者

三塁走者　一塁走者

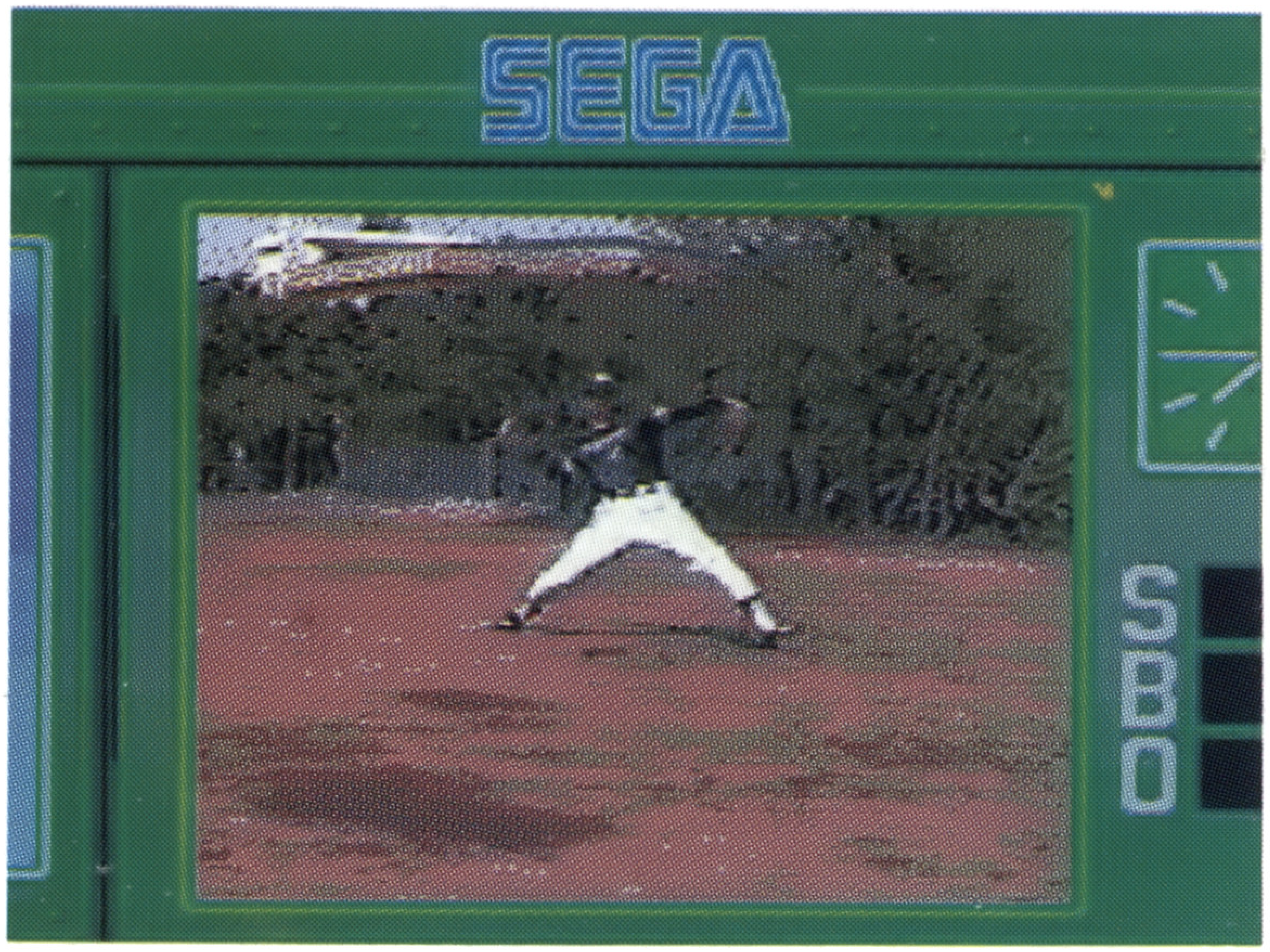
全走者

実行＝方向ボタン＋Ⓒ
キャンセル＝Ⓒ
（1投球に対して有効）

［守備時のコマンド］

上：速球勝負
左：走者警戒
右：ウエスト
下：体力温存

実行＝方向ボタン＋Ⓐ
キャンセル＝Ⓐ



▶コマンド実行時の注意

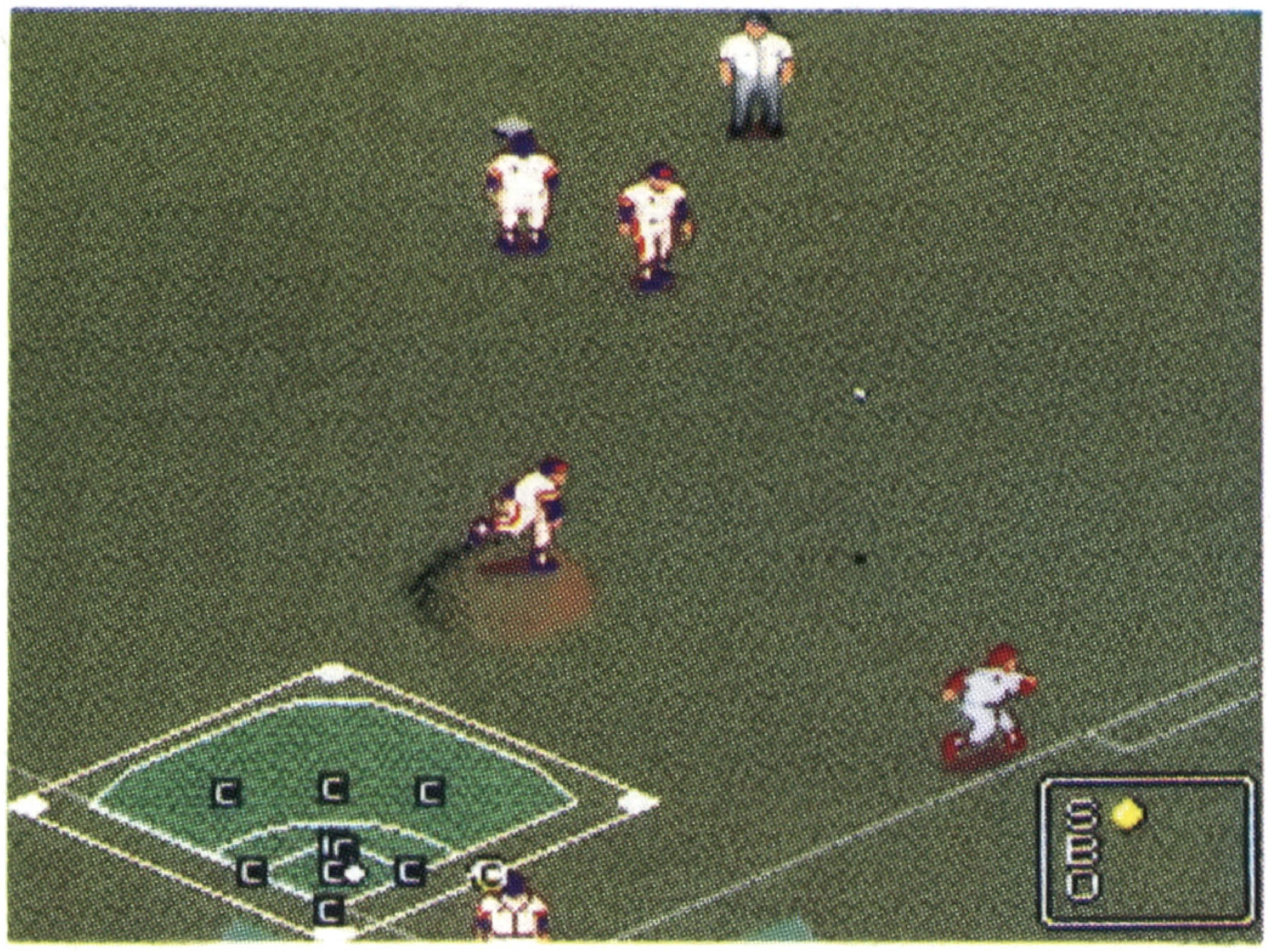
●コマンドは投手が球を投げる前に出してください。

●間接指示コマンドには以下の種類があります。（操作方法は「ACTION」モードと同じです）

代打	代打を出します。
代走	代走を出します。
リリーフ	リリーフを出します。
守備交代	野手を交代します。
守備位置	守備位置を変更します。
選手データ	選手データを見ます。

AUTOPLAY オートプレイ

試合のすべてをコンピューターにまかせ、観戦できます。この「AUTOPLAY」モードでは、試合が始まるとプレイヤーはなにも指示を出すことができません。



JUMP ジャンプ

高速で試合の結果がわかります。このモードも、試合が始まるとプレイヤーはなにも指示を出すことができません。

MEGA-CDディスク使用上のご注意

●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどをはらないでください。

●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿のところを避けて保管してください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10〜20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●●●健康上のご注意●●●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

MEGA-CDディスクは、メガ-CD専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

MEGA-CD 江川卓のスーパーリーグCD

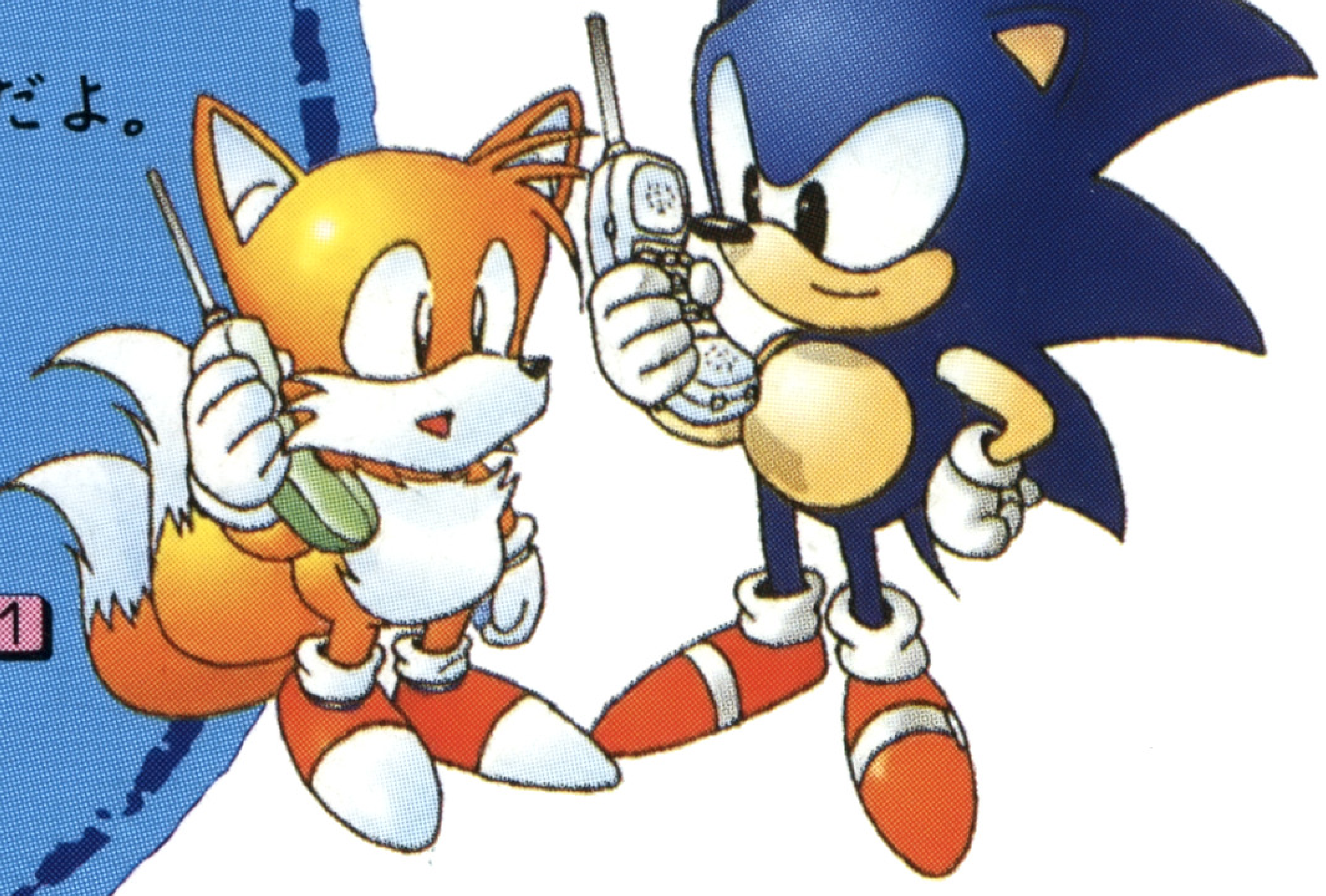
★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

セガ ジョイジョイ テレフォン

新作ゲームソフトや楽しい情報を、
みんなにお知らせする、
セガからのホットラインだよ。

札幌 011-832-2733
東京 03-3236-2999
大阪 06-333-8181
福岡 092-521-8181

☆電話番号をよく確かめて、
正しくかけてください。

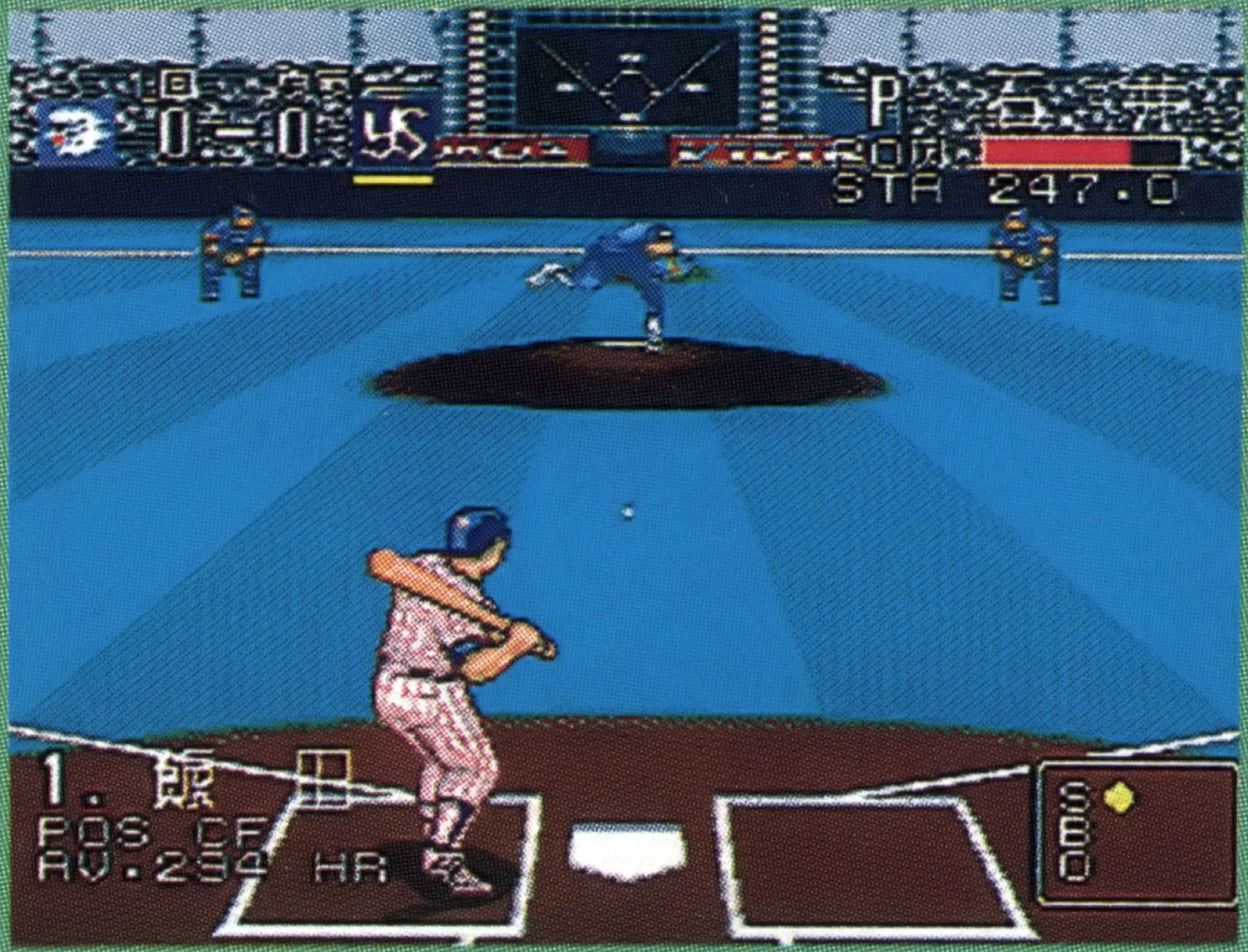


株式会社 セガ・エンタープライゼス

本　　社　〒144 東京都大田区羽田1－2－12　お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235　受付時間　月～金 10:00～17:00（除く祝日）
札幌支店　〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3－2－34　☎011(841)0248
関西支店　〒561 大阪府豊中市豊南町東2－5－3　☎06(334)5331
博多支店　〒810 福岡県福岡市中央区白金2－5－15　☎092(522)4715

禁無断転載

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)



江川卓の SUPER LEAGUE CD

このゲームはプロ野球の公式ルールに基づいて作られていますが、ゲームの都合上、実際のルールと異なる部分があります。

ちきゅうにやさしい みどりをまもる

この取扱説明書はエコマーク認定の再生紙を使用しています。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

672-1322

G-6019

株式会社セガ・エンタープライゼス